MANUALE UTENTE

Document Number 20R00-39 Rev. 2.13
June, 2009

HAI Omni IIe

Apprezzerete subito il senso di sicurezza, di tranquillità e le opportunità di risparmio che deriveranno dal suo impiego.

Vi occorrerà poco tempo per impararne le prestazioni, leggendo il manuale di istruzione. Tenetelo, comunque, a portata di mano, per il futuro!

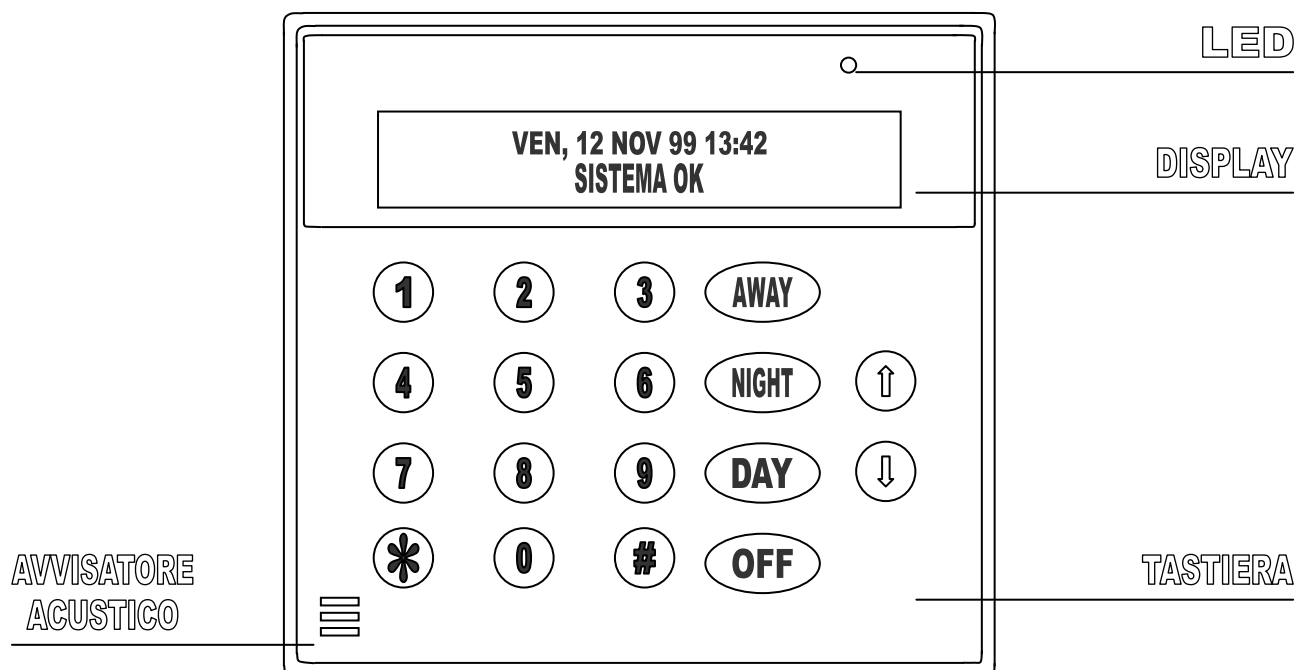
Vi consigliamo anche di controllare la guida di installazione e di funzionamento dei rivelatori di fumo e di gas (se ne farete uso). Chiedetene una copia al vostro installatore di fiducia.

Per ogni problema interpellateci, siamo sempre a Vostra disposizione.

Quando chiamerete, ricordatevi di citare il modello ed il numero di serie del Vostro apparecchio: lo troverete all'interno dell'unità di controllo. Per Vostra comodità, annotateli subito:

Numero di modello: ....
Numero di serie : ....

Il Vostro sistema e la sua consolle sono stati collaudati in accordo alle rigorosissime norme americane U.L. (Underwriter's Laboratories) 985 e 1023, e hanno il marchio C.E.

1. DESCRIZIONE GENERALE

1.1 Operazioni alla consolle

La consolle è stata progettata per poter compiere qualunque azione sul sistema : è necessario, quindi, impararne correttamente l'uso.

I tasti OFF , DAY , NIGHT , AWAY sono chiamati " Tasti Rapidi ".

Quando premi un tasto, si attiva subito un programma prestabilito del sistema di sicurezza, chiamato Modalità e non saranno necessarie ulteriori operazioni di programmazione.

1- " OFF "

Il tasto " OFF " serve a disattivare il sistema di sicurezza, disinserire eventuali allarmi fuoco o di emergenza, zittire tutti gli avvisatori acustici (sirene).

2- " DAY "

Il tasto " DAY " inserisce la modalità Giorno: le zone perimetrali dell'appartamento (porte e finestre) sono protette da indebite intrusioni, mentre si può circolare liberamente all'interno, senza provocare allarme.
In questa modalità è previsto un tempo di ritardo per la segnalazione di un allarme nelle zone di ingresso ed uscita.

3- " NIGHT "

Il tasto "NIGHT " inserisce la modalità Notte: le porte, le finestre e tutte le stanze della casa sono protette. In questa modalità non è previsto alcun tempo di ritardo. Se avviene un tentativo di intrusione, l'allarme scatta immediatamente.

4- " AWAY "

Il tasto " AWAY " inserisce la modalità Fuori: tutte le zone sono protette.
E' previsto un tempo di ritardo nelle zone di ingresso-uscita per consentire di inserire il sistema, uscendo da casa, e di disinserirlo al ritorno.

5- Frecce

I due tasti con le frecce servono a scorrere su e giù sul display la lista dei programmi o degli apparati inseriti nell`installazione.

6- Led della consolle

Il led della consolle indica l'inserimento o il disinserimento del sistema di sicurezza.
Quando il sistema è in una delle modalità sopradescritte, il led emette una luce rossa; se, invece, è disinserito emette una luce verde. Il led lampeggia quando viene visualizzato un messaggio.

7- Display della consolle

Il display della consolle indica la modalità di sicurezza prescelta e qualunque altra informazione per le normali operazioni da eseguire sul sistema.

8- Tastiera della consolle

La tastiera serve a:

Introdurre il codice di sicurezza che abilita l'inserimento o il disinserimento del sistema
Escludere o ripristinare zone protette
selezionare funzioni
navigare i menù applicativi

9- Avvisatore acustico

Ogni operazione eseguita sulla tastiera è confermata con un avviso acustico così come ogni azione non corretta.
L'avvisatore segnala anche l'inizio dei tempi di ritardo, in uscita e in ingresso.

10- Tasto " * "

Il tasto " * " è usato per cancellare un’operazione e ritornare al menù precedente.

11- Tasto " # "

E' il tasto usato per confermare o introdurre ogni selezione. Puoi usarlo anche per evidenziare un menù o per usufruire di nuove scelte.

1.2 Messaggi sul Display

Nello stato normale di funzionamento sulla riga superiore del display compare l'indicazione della data e dell'ora corrente, mentre su quella inferiore compare lo stato del sistema. Se tutto funziona bene il messaggio sul display sarà:

VEN, 12 NOV 99 13:42 SISTEMA OK

Se un qualunque rivelatore del sistema va in allarme , sulla riga inferiore del display, comparirà la scritta:

 " NOME ZONA IN ALLARME "

Se il nome della zona non è stato specificato, durante le operazioni di configurazione, il display indica comunque il numero ed il tipo della zona interessata. La scritta rimane per due secondi, per essere poi sostituita dal nome di un'altra in condizioni di allarme, di malfunzione o di esclusione.

Nota: Questo tipo di messaggio compare anche nel caso in cui il sistema di sicurezza non sia inserito.

1.3 Visualizzazione dei menù

Il sistema è stato progettato per consentirne un facile impiego.

Se premi un tasto della consolle, la riga superiore del display indica ciò che stai facendo; sulla destra puoi vedere la selezione o il settaggio corrente.

La riga inferiore indica una lista di opzioni successive. Nell'angolo in basso a destra del display sono indicate le frecce direzionali. Quando è possibile, la freccia in giù ↓, quella in su ↑, o ambedue ↓↑, vengono mostrate sul display della consolle, per indicare quale freccia può essere usata in quel momento.

Quando usi le frecce per scorrere le liste (delle aree, delle funzioni, dei codici, delle temperature, delle unità, delle zone) sul display compaiono solo gli elementi della lista cui si è assegnato un nome. Se all'elemento non è stato assegnato un nome viene saltato.
Per trovare un oggetto specifico basta semplicemente introdurre il suo numero corrispondente e premere il tasto freccia in giù.
In alcuni casi i tasti (0-9, *, #) sono associati a differenti funzioni o menù: il numero del tasto è posto sulla linea inferiore per le funzioni, su quella superiore per i menù .
Es.: se sulla linea inferiore del display compare la scritta : " 2= Canc." significa che per cancellare devi premere il tasto 2.

1.3.1 Menù principale

Il menù principale viene attivato premendo il tasto " # ". Questo menù indica tutte le funzioni eseguibili da consolle. Non è necessario richiamare il menù principale, per scegliere una funzione, se si conosce già il numero che la individua nella lista . Sono disponibili le seguenti scelte :

1 = Controllo domestico **2 = Sicurezza**
3 = Programmi **4 = Tutto acceso/spento**
5 = Temperatura **6 = Stato**
7 = Eventi **8 = Messaggi**
9 = Configurazioni

Controllo domestico	Per le funzioni di controllo delle luci e delle utenze elettriche
Sicurezza	Per le funzioni del sistema di sicurezza: inserisci, disinserisci, escludi, ripristina
Programmi	Permette di attivare una funzione (macroistruzione)
Tutto acceso/spento	Per comandare l'accensione di tutte le luci e lo spegnimento di tutte le unità
Temperatura	Per il controllo di temperatura tramite i termostati elettronici o con i moduli di risparmio energetico
Stato	Per la visualizzazione dello stato di funzionamento di tutti gli apparati
Eventi	Per vedere la lista degli eventi registrati, ad esempio quelli che hanno interessato il sistema di sicurezza
Messaggi	Per mostrare, scrivere, cancellare, enunciare, o inviare un messaggio
Configurazioni	Per la variazione dei parametri di configurazione del sistema

1.3.2 Avviso di errore/malfunzionamento

Se premi un tasto non valido, la consolle lo segnala emettendo per tre volte un suono. La linea inferiore del display indicherà quali sono i tasti che è possibile premere.

Il sistema esegue costantemente un'autodiagnosi. Se viene individuato un malfunzionamento, questo viene indicato sulla linea inferiore del display quindi la consolle lo segnalerà con due suoni al secondo.
Questa funzione può essere disattivata. Per zittire il suono, premi il tasto "*".

1.3.3 Avviso di conferma

La consolle segnala con un suono ogni operazione terminata correttamente, come l'attivazione di un programma o il cambiamento di un parametro di configurazione.

1.3.4 Cancella

Se desideri cancellare un'operazione appena impostata, basta premere il tasto "*". Premendolo più volte puoi cancellare le ultime operazioni. Ogni cancellazione avvenuta, viene confermata dalla consolle con un suono. Sempre con lo stesso tasto "*" puoi cancellare l'inserimento di un numero errato.

1.3.5 Pausa

Nel caso in cui ti allontani dalla consolle interrompendo delle operazioni, essa entrerà in pausa e dopo tre minuti di inattività cancellerà le operazioni effettuate. Sul display tornerà l'indicazione di funzionamento normale.

1.3.6 Aree

Se vi sono aree che devono essere protette in modo separato, il sistema di sicurezza può essere diviso in due aree indipendenti: area1 e area2. Ogni area può accedere a tutte le funzionalità del sistema.
Si può utilizzare questa caratteristica se c'è ad esempio, un negozio dove è necessaria una protezione separata da quella dell'appartamento, oppure se si tratta di una villa bifamiliare in cui si vuole proteggere in modo separato ogni unità abitativa. La consolle agisce su ciascuna area come se controllasse un proprio sistema. Ogni area è associata ad un gruppo di zone, unità, funzioni, messaggi e termostati. Questi elementi possono essere controllati solo dalle consolle a cui è stata assegnata la specifica area.

1.4 Manutenzione di Omni IIe

Il sistema è progettato in maniera tale da richiedere una minima manutenzione.
Per sensori fumo, di movimento, e tutti i dispositivi di forniti da terzi, segui i consigli del fabbricante.
La consolle e il touch-screen possono essere puliti con un detergente leggero e con un panno soffice.

Ogni tre anni o se si manifesta la scritta "BATTERIA BASSA" per un certo periodo, la batteria del sistema deve essere sostituita con una dello stesso tipo, sigillata, da 12 V e 7A/h.

Per sostituire la batteria: disconnetti il filo rosso dal terminale (+), ricopri la parte terminale del connettore con del nastro isolante, disconnetti il filo nero dal terminale (-) e ricopri anch'esso con del nastro isolante.

Togli la vecchia batteria, inserisci quella nuova, ripetendo al contrario la procedura prima descritta. Attenzione a non invertire i fili nel collegarli ai morsetti terminali.

2. FUNZIONAMENTO DEL SISTEMA DI SICUREZZA

2.1 Disinserimento e tacitazione degli allarmi

Per prima cosa occorre imparare a disinserire il sistema di sicurezza nel caso che scatti un'allarme.
Spegnendo il sistema con il tasto OFF disattivi l'allarme antintrusione, l'allarme fuoco, le emergenze e si zittiscono tutti gli avvisatori acustici.

Opera come segue:

Premi il tasto OFF
Introduci il codice personale di sicurezza, composto da quattro cifre

Osserva il display. La riga superiore indica "Disinserire". Quella inferiore: "Codice", per indicare che l'azione da compiere è quella di introdurre il codice di sicurezza. Per ogni cifra digitata, comparirà una X.
Dopo che hai digitato correttamente le quattro cifre, la consolle comunica, con un suono, il corretto disinserimento del sistema di allarme. Il led della consolle diventa verde ed il display indica lo stato di funzionamento normale.
Se il codice non è quello giusto, la consolle suonerà tre volte e comparirà la scritta " Codice errato ".Dopo un breve ritardo potrai ripetere l'operazione. Se fai un errore, premi nuovamente il tasto OFF e introduci ancora il codice.
Prova a disinserire il sistema diverse volte fino a che l'operazione non risulti familiare.

Nota: le zone panico, fuoco e quelle con tamper sono sempre attive, così come le emergenze.
In caso di allarme, i tasti menù e le frecce sono bloccate. Gli allarmi possono esser zittiti, usando i tasti
OFF, DAY, NIGHT, AWAY.

2.2 Inserimento del sistema di sicurezza

Per inserire il sistema di sicurezza:
Premi il tasto 2 (menù Sicurezza) sulla consolle; sul display apparirà quanto segue:

0 = OFF	**1 = Giorno**	**2= Notte**
3 = Fuori	**4 = Vacanza**	**↓**

5 = Gior.Ist.	**6 = Notte Rit.**	**↑**
8 = Escludi	**9 = Ripristina**	

0 = OFF

Il tasto OFF disinserisce il sistema di sicurezza, azzera gli allarmi fuoco e di emergenza, zittisce tutti gli avvisatori acustici.

1= Giorno

La Modalità Giorno viene usata quando c'è qualcuno in casa o in ufficio, con la protezione in funzione. Le protezioni delle zone perimetrali (porte e finestre) sono inserite mentre non sono attivi i rivelatori di movimento all'interno, per permettere una libera circolazione. Questa Modalità prevede un ritardo di ingresso sulle zone di ingresso/uscita, così da permettere di disinserire il sistema di sicurezza, prima che vada in allarme.

2 = Notte

La Modalità Notte viene impostata quando si va a letto e tutti sono in casa. Le porte, le finestre e le zone del soggiorno sono protette con i propri sensori. La Modalità Notte non prevede tempi di ritardo in ingresso. La sirena entrerà in funzione immediatamente, al minimo tentativo di intrusione.

3 = Fuori

Usa la Modalità Fuori quando esci da casa e dentro non rimane nessuno. Tutte le protezioni sono in funzione; tutte le zone prevedono un ritardo di uscita per consentire di uscire e chiudere la porta, dopo aver inserito il sistema di allarme. Questa Modalità prevede anche un ritardo d'ingresso per permettere di disattivare il sistema d'allarme al rientro in casa.

Nota: il ritardo d'ingresso/uscita funziona per le zone definite come ingresso/uscita. Se qualcuno tenta di entrare da una finestra, o se una zona interna va in allarme prima della disattivazione del sistema, l'allarme si attiva immediatamente. Quando entri da una zona ingresso/uscita, le altre zone sono disabilitate per tutta la durata del tempo di ritardo dando così la possibilità di libero passaggio, per raggiungere la consolle.

4 = Vacanza

Questa Modalità applica la protezione totale dell'appartamento (come la Modalità Fuori) e prevede un tempo di ritardo per le zone di ingresso/uscita. Da usare quando sei lontano da casa per un certo numero di giorni, accoppiandola ad altre azioni, come ad esempio l'abbassamento della temperatura.

5 = Gior. Ist. (Giorno istantaneo)

E' identica alla Modalità Giorno, solo che non prevede tempi di ritardo in nessuna zona di sicurezza. Se una di queste zone va in allarme, l'allarme scatta subito.

6 = Notte Rit. (Notte Ritardata)

Funziona come la Modalità Notte, ma prevede un tempo di ritardo per le zone di ingresso/uscita, da adoperare quando, andando a letto, qualcuno della famiglia è ancora fuori di casa, e rientra più tardi.

Per inserire il sistema in una delle sei modalità precedenti, utilizza il menù di sicurezza, premendo il tasto corrispondente (1-6).
Inserisci nella consolle il codice personale di sicurezza.
La consolle emette un suono di conferma ed il led diventa rosso. Sulla prima riga del display comparirà il nome della modalità inserita, per indicare che l'allarme è inserito. Il sistema diventa completamente attivo allo scadere del tempo di ritardo. Quando usi i programmi Fuori o Vacanza, è bene che tu esca e chiuda la porta rapidamente. Se dovessi commettere un errore, premi il tasto "*" e ripeti l'operazione.
Nota: è necessario che al momento dell'inserimento del sistema di sicurezza nessuna zona sia in allarme, altrimenti il sistema stesso non si può inserire.

2.2.1 Uso dei tasti rapidi

Come noto, sulla consolle ci sono tre tasti rapidi (DAY, NIGHT, AWAY) che consentono di inserire il sistema ed uno (OFF) per disinserirlo, senza bisogno di utilizzare il Menù sicurezza.
Premi uno di questi tasti, quindi inserisci il codice personale.
La consolle emette il suono di conferma ed il led diventa rosso. Sulla prima riga del display compare il nome della modalità scelta per indicare che hai armato correttamente il sistema. Il sistema diventa completamente attivo allo scadere del tempo di ritardo.

E' opportuno ricordare:

Il ritardo di ingresso programmato è …sec.
Il ritardo di uscita programmato è …sec.

2.2.2 Inserimento rapido

Per maggior comodità il sistema di allarme puoi inserirlo semplicemente premendo due volte i tasti DAY, NIGHT, AWAY, senza dover digitare il codice.
Questa funzione è possibile solo se il sistema è nella Modalità OFF, e se non è presente una situazione di allarme. Può essere attivata o disattivata, tutte le volte che vuoi.

8 = Escludi

Se non vuoi proteggere una zona con il sistema di allarme inserito, puoi escluderla.
L'esclusione è la sola operazione applicabile nelle zone protette da pulsanti antipanico o da tamper.
Un'altra ragione per escludere una zona si ha nel caso di un malfunzionamento del sistema. Se una zona segnala la presenza di un guasto, la protezione relativa a quella zona può essere momentaneamente eliminata, fino a che il guasto non viene riparato. Una zona esclusa, non viene sottoposta alle periodiche operazioni di controllo da parte del sistema.
Quando una zona viene esclusa dalla consolle (o dal telefono) rimane tale finché non viene ripristinata. Il display della consolle indica la zona esclusa, se il sistema è disinserito. Se invece è inserito non indica l'esclusione di zone.
Per escludere una zona, dal menù principale, premi il tasto 2 e poi il tasto 8.
Digita il numero della zona ed il tasto "#", oppure usa le frecce direzionali per scegliere la zona e introduci il codice.
La consolle emette un suono ed il display torna nella posizione iniziale. La riga inferiore indica:
"Nome della zona, esclusa". Se viene esclusa una zona fuoco, la consolle continua a suonare fino al suo ripristino.

2.2.3 Autoesclusione

Nel caso che sia attivata la funzione di Autoesclusione, se una finestra o una porta è aperta al momento dell'inserimento della sicurezza, il sistema automaticamente esclude la zona corrispondente. Se ciò accade, il display indica quale zona è stata esclusa. Tale zona viene ripristinata quando disinserirai o reinserirai il sistema di sicurezza.
Nel caso tu voglia evitare l'Autoesclusione automatica, la puoi disattivare.

9 = Ripristina

Ripristinare una zona riporta allo stato normale il sistema. Quando è ripristinata, l'indicazione di esclusione non rimane a lungo sul Display e la zona viene testata sia per l'allarme sia per la verifica dei guasti.
Per ripristinare una zona, devi premere 2 sulla consolle e quindi il tasto 9.
Inserisci il numero della zona (se lo ricordi, altrimenti scorri con le frecce sulla consolle per selezionare la zona da ripristinare) seguito dal tasto "#". Per ripristinare tutte le zone premi "0".
Dopo il ripristino, puoi inserire il codice personale. La consolle emette un suono e il display torna allo stato normale.
Per escludere o ripristinare una zona in un'altra area, devi prima selezionare l'area, con il tasto "#".
A questo punto puoi inserire il numero della zona ripetendo le operazioni già descritte.

2.3 Che cosa accade quando viene attivato un allarme

2.3.1 Allarme intrusione

Se qualcuno entra attraverso una zona che non sia del tipo ingresso/uscita con la Modalità NOTTE inserita, oppure se il sistema non è disinserito durante il tempo di ritardo:

- Scatta la sirena interna.
- Il display indica il tipo di allarme provocato e la zona interessata.
- Se è stata attivata la funzione " Allarme intrusione " le unità interessate eseguono ciò che è stato programmato.
- L'unità che e' stata programmata dall'allarme intermittente comincia a lampeggiare.
- Il sistema aspetta il tempo di ritardo della sirena esterna.
- La sirena esterna suona.
- Il sistema aspetta un certo tempo (impostabile) prima di inviare chiamate telefoniche esterne.

- I telefoni interni vengono disconnessi ed il sistema inizia le telefonate.

E' previsto che il Sistema si colleghi ad una centrale di sorveglianza, il sistema invia un codice che rappresenta il tipo di allarme (antintrusione) e la zona interessata: spesso la centrale chiamerà, per chiedere il codice di accesso.
Invece, in assenza di collegamento con una centrale, il sistema in caso di pericolo invierà chiamate di soccorso con un messaggio vocale. Tenendo conto di una lista di numeri , farà la prima telefonata.
Usando ambedue i metodi, la chiamata vocale viene ritardata di cinque minuti, per dar tempo alla centrale di richiamarti.
Nel caso di risposta ad una chiamata vocale, il messaggio preregistrato viene ripetuto due volte.
In qualsiasi momento del messaggio il telefono chiamato può inviare un codice, come descritto nella procedura di emergenza, per introdursi nel sistema e sospendere l'invio di ulteriori chiamate.
Se il numero cercato è occupato, non risponde, oppure risponde ma non viene inserito il codice, il sistema prosegue secondo la lista delle chiamate per determinare il secondo numero telefonico e lo chiama. Quando la lista è esaurita, i telefoni interni vengono riconnessi ed il sistema smette di chiamare.
- Il sistema continua a far suonare tutti gli allarmi, accende e spegne tutte le luci per 30 minuti dopo che è scattato l'allarme.
- Dopo questo periodo di tempo, le sirene si zittiscono ed il sistema si resetta. La consolle continua a suonare. Se dopo il reset la zona è ancora in allarme la sirena esterna ricomincerà a suonare ed il sistema ad inviare le chiamate.

Il sistema può esser sempre spento dalla consolle.

2.3.2 Allarme Incendio

Quando scatta un allarme incendio, provocato da un rivelatore di fumo, la procedura di allarme è identica all'allarme antintrusione tranne che :
- Il display della consolle indica: " Allarme incendio ! Nome della zona interessata "
- La sirena interna suona ad intermittenza, per distinguere l'allarme fuoco da quello antintrusione.
- La sirena esterna suona ad intermittenza, per lo stesso motivo.
- La centrale di sorveglianza riceve l'allarme incendio.

L'allarme incendio è prioritario rispetto a quello antintrusione, ma non lo è nei confronti di un allarme gas se questo fosse già scattato .
Nota: Se dovessero scattare più allarmi in contemporanea, come incendio e antintrusione, il display, indicherà alternativamente i due tipi.

2.3.3 Allarme gas

Quando scatta un allarme gas la procedura è identica all'allarme intrusione tranne che:
- Il display indica: " Allarme gas! Nome della zona interessata."
- la sirena emette un suono sequenziale: on-off ed un off esteso, per distinguerlo dai due precedenti allarmi. Analogamente si comporta la sirena interna.
- La centrale di sorveglianza riceve un segnale di allarme gas.

L'allarme gas è prioritario rispetto a quello antintrusione, ma non lo è nei confronti di un allarme incendio, se questo fosse già scattato.

2.4 Tasti di emergenza

Dalla consolle vengono attivati **Allarmi per condizioni di emergenza** con la simultanea pressione, approssimativamente per 1 secondo, di due tasti:

1 + 3	**Polizia**
4 + 6	**Incendio**
7 + 9	**Ausiliario**

Note: i tasti di emergenza sono sempre attivi. Le emergenze incendio ed ausiliario sono zittite premendo il tasto "*".
Per cancellare un'emergenza polizia occorre premere il tasto OFF ed inserire il codice.
Per i pulsanti di emergenza non esistono tempi di ritardo.

2.4.1 Emergenza polizia

La procedura di allarme è identica a quella dell'allarme antintrusione eccetto che:
- Il display indica : " Intrusione ! Emergenza polizia attivata "
- Viene attivata la funzione "Allarme intrusione "
- Vengono immediatamente attivate le sirene interna ed esterna.
- La centrale di sorveglianza riceverà un codice che rappresenta il tipo di allarme.

Un messaggio vocale è inviato al primo numero telefonico della lista, in attesa di risposta. Il messaggio è ripetuto due volte. Durante il messaggio il telefono chiamato può inviare un codice, (descritto più avanti) per inserirsi nel sistema e interrompere la lista delle chiamate.

2.4.2 Emergenza fuoco

La procedura di allarme è identica alla precedente, tranne che:
- Le sirene interna ed esterna suonano impulsivamente, per distinguere un allarme fuoco da un'allarme intrusione.
- Il display indica: " ALL. Fuoco-Emergenza fuoco attivata"
- Viene attivata la funzione " Allarme fuoco "
- La centrale di sorveglianza riceve un segnale di emergenza fuoco.
- Il combinatore telefonico invia la chiamata per avvertire dell'emergenza Fuoco.

L'emergenza fuoco può essere disattivata premendo in ogni momento il tasto "*"

2.4.3 Emergenza ausiliaria

L'avvisatore della consolle scatta:
- Il display indica : " ALL. Ausiliario -Emergenza ausiliaria attivata"
- Viene attivata la funzione " Allarme ausiliario "
- L'unità che stata programmata per l'allarme intermittente comincia a lampeggiare.
- Il sistema aspetta un tempo di ritardo prima di inviare chiamate telefoniche esterne.
- I telefoni interni vengono disconnessi ed il sistema inizia le telefonate.
- La centrale di sorveglianza riceverà un codice che rappresenta il tipo di allarme.

2.5 Codice costrizione: inserimento - Attivazione di allarme silenzioso

Se digiti un "codice costrizione" o una zona, configurata come "silenziosa" va in allarme, il sistema invia una " chiamata silenziosa" nel seguente modo:
- Non scattano allarmi, non vengono attivate luci, né la consolle emette alcun suono… Il display non indica questo tipo di allarme.
- Il sistema aspetta il tempo di ritardo delle chiamate, poi inizia le comunicazioni.
- Se il sistema è collegato con una centrale di sorveglianza, il sistema invia a quest'ultima un codice identificante il tipo di allarme.

2.6 Reset di un allarme

Il sistema di sicurezza si autoresetta dopo che la sirena esterna ha suonato per 30 minuti. Quando il sistema si resetta, ogni zona che è "pronta" è riattivata, ed il sistema è in grado di segnalarne l'effrazione. In caso di reset, se una zona rimane "non pronta", viene automaticamente esclusa.
Il display indica: " Reset di allarme (Fuoco, Intrusione, Emergenza) ". Le luci predisposte a lampeggiare in caso di allarme continuano a lampeggiare. Il combinatore continua a telefonare fino ad esaurimento della lista delle chiamate.

2.7 Cancellazione di un allarme

In ogni momento puoi tacitare il sistema di sicurezza, premendo il tasto OFF e immettendo il codice. Se il sistema ha comunicato o sta per comunicare l'allarme ad una centrale di sorveglianza, le invia la segnalazione di allarme, seguita da un codice indicante che l'allarme è stato cancellato dall'utente.
Se cancelli un allarme prima che finisca il tempo di ritardo sull'invio di chiamata, il sistema non inoltra alcuna segnalazione di allarme.

Se un allarme viene cancellato durante una chiamata di soccorso, il sistema riaggancia immediatamente, senza che il telefono chiamato abbia inviato il codice di accesso.

2.8 Indicazioni di malfunzionamento

Il sistema controlla continuamente le zone di allarme ed alcune sue parti interne, avvertendo subito se qualcosa non funziona. Il tipo di guasto viene indicato sulla prima riga del display e la consolle emette un avviso acustico continuo, costituito da due squilli al secondo. **In caso di guasto la consolle continua a suonare fino a che non viene premuto il tasto "*"**. Il display indica:
- GUASTO ORA se la condizione di guasto permane.
- AVEVA GUASTO se il guasto è stato identificato e autocorretto.

Vediamo quali sono le indicazioni di guasto ed il loro significato :
- **Nome della zona:** se la lettura di una zona porta a valori anormali, viene indicato che quella zona è guasta. Guasti sulle zone di sicurezza sono normalmente causati da un'eccessiva resistenza nei contatti e nel cablaggio. Se non conosci la causa, chiama l'installatore.
- **Alim. assente:** indica un'interruzione sull'alimentazione di casa per più di tre minuti. Se ciò accade senza una buona ragione controllare che il trasformatore sia alimentato; controllare che il fusibile principale sia integro.
- **Batteria bassa:** il sistema compie un test dinamico sulla batteria ogni ora. Il caricabatterie viene spento ed un carico è collegato alla batteria per 10 secondi; viene quindi letta la tensione di batteria. Se il voltaggio è troppo basso il display indica: "BATTERIA BASSA". Se ciò accade assicurarsi che la batteria sia connessa in modo corretto e che il suo fusibile sia integro. L'indicazione rimane fino al test successivo, un'ora dopo, o quando viene dato il comando: mostra il test.
- **Comunicatore:** indica che il combinatore digitale (non il vocale) è incapace di collegarsi alla centrale di sorveglianza., dopo aver tentato almeno due volte. L'indicazione rimane sul display finché il combinatore non riprova (come risultato di una segnalazione di allarme) o finché ambedue i numeri non vengono rimossi dal combinatore stesso. Se ciò accade potrebbe esserci un problema col sistema, con la centrale, con la linea telefonica, oppure i numeri assegnati al combinatore potrebbero non essere corretti.
- **Fusibile:** indica che il fusibile che protegge l'alimentazione ausiliare si apre. Esso si resetterà quando la condizione d'errore verràeliminata.
- **Linea telefonica assente:** indica che il collegamento con la linea telefonica è caduto per più di un minuto. Per zittire le indicazioni di guasto emesse dalla consolle, premere il tasto "*". Se sono avvenuti malfunzionamenti di diverso tipo, il display li indica tutti per due secondi ciascuno. Premi il tasto "*" per acquisire tutte le indicazioni. Se la condizione di guasto permane la consolle continuerà a suonare.
- **Dati:** indica che le funzioni di allarme della consolle non sono operative da diverso tempo. Ciò potrebbe indicare un problema di cablaggio. Chiamare l'installatore.

2.9 Codici

Agli utenti del sistema possono essere assegnati 16 codici di accesso. Hanno tutti una lunghezza di 4 cifre, ovvero sono un numero compreso fra 0001 e 9999. Ad ogni utente può essere assegnato un codice di sicurezza con un livello di autorizzazione, sia per accedere a determinate aree, sia per i periodi in cui il codice è valido. Memorizza il codice personale e non darlo a chi non lo deve conoscere. I livelli di autorizzazione sono: principale, responsabile ed utente.

Codice principale: consente l'accesso completo al sistema. Solo il proprietario o coloro che governano il sistema dovrebbero avere il codice principale. Al codice principale è concesso l'accesso a tutte le aree in ogni momento. Il codice utente N°1 può coincidere con il codice principale.

Codice responsabile: può inserire o disinserire il sistema di sicurezza in determinate aree ed in determinati momenti. Il codice può accedere anche a particolari funzioni protette durante il funzionamento in massima sicurezza. Il responsabile può accedere al sistema dall'esterno per mezzo del telefono.

Codice utente: può inserire/disinserire il sistema di sicurezza solamente in alcune aree ed in determinati momenti .

2.9.1 Codice costrizione

Se sei costretto a disinserire il sistema di sicurezza contro la tua volontà, ad esempio da un ladro, opera come d'abitudine, ma usa il codice costrizione anziché quello vero. Il sistema si disinserisce, non vengono attivate né sirene né luci lampeggianti, ma il sistema invia una chiamata silenziosa di emergenza senza che l'aggressore se ne accorga.
Per fermare questa chiamata spegni il sistema normalmente, premendo il tasto OFF ed introducendo il codice personale.

2.10 Pulsanti antipanico

Se i pulsanti antipanico vengono installati sono sempre attivi. Se ne premi uno, l'allarme scatta immediatamente, all'interno ed all'esterno. Questo allarme può essere zittito solo dalla consolle, premendo il tasto OFF ed introducendo un codice valido.

2.11 Aree (Parzializzazione)

Se l'installatore ha abilitato l'opzione "area" il sistema può essere, ad esempio, inserito nell'area 1 e disinserito nell'area 2.
Ogni area, può simultaneamente essere configurata con un programma di sicurezza differente.
Ogni area dovrà avere una propria consolle in grado di controllare l'area indipendentemente dall'altra.
Quando inserisci o disinserisci il sistema di sicurezza, tutte le funzioni di sicurezza vengono automaticamente controllate nell'area di pertinenza di quella consolle, con il codice valido per quell'area.

Il codice principale vale per ogni area. Se ti trovi nell'area 2 e vuoi predisporre il sistema ad operare nel programma Fuori, premi il tasto AWAY, introducendo il codice personale. Il sistema automaticamente si inserisce, nella Modalità Fuori, per l'area 2. Lo stato di sicurezza dell'area 1 rimane invariato.
Se invece hai un codice valido solo per l'area 1, non potrai inserire o disinserire il sistema nell'area 2.
Se ti trovi nell'area 1 e vuoi disinserire il sistema dell'area 2 dalla consolle dell'area 1, devi possedere un codice principale, valido per ambedue le aree.

Quindi, dal menù principale, premi il tasto 2 (Sicurezza) e premi il tasto OFF; il display indicherà:

```
DISINSERIRE
CODICE :                # = AREA
```

Premi " # " (Area), e sul display apparirà:

```
AREA :
INTRODUCI AREA       0 = TUTTO ↓
```

Introduci il numero dell'area seguito dal "#" oppure con la freccia scorri la lista delle aree.
Se premi il tasto "0", verranno selezionate tutte le aree.

Premi il tasto 2 e "#" quando sei pronto ad introdurre il codice. Il display indicherà:

```
DISINSERIRE AREA  2
CODICE
```

Se hai premuto il tasto "0" il display indicherà:

```
DISINSERIRE TUTTE LE AREE
CODICE :              " #" = AREA
```

Inserisci le quattro cifre e dopo l'avviso "Codice" appariranno quattro caratteri X.
Se hai introdotto il codice principale od un altro codice valido, la consolle emette un suono e l'Area 2 si disinserisce.

Anche se l'autoesclusione è abilitata, il sistema non inserisce alcuna area se non tutte le zone di quell'area sono pronte. Se qualche zona nell'area 2 non è pronta, dopo aver inserito il codice, la consolle emetterà tre volte un segnale acustico, ed il display indicherà, sulla prima riga " AREA 2 " e " ZONA NON PRONTA " sulla seconda.
Per inserire l'Area 2 dalla consolle dell'area 1, occorre rendere sicure o escludere le zone dell'area 2 che non sono pronte… Premi il tasto " # " e riprova la procedura di inserimento.
Per escludere o ripristinare una zona dell'area 2 dalla consolle dell'area 1, o viceversa, è necessario che tu "vada" quell'area dalla consolle.

2.11.1 Ingresso in un'area

Per andare in un'area: dal menù della sicurezza premi il tasto "# " (VAI) :

AREA: INTRODUCI :

Digita il numero dell'area , seguito dal tasto " # " oppure con l'ausilio della freccia scorri la lista delle aree. Scelta l'area inserisci il codice

VAI AREA 2 CODICE

La consolle (Area 1) viene temporaneamente assegnata all'area scelta (Area 2) introducendo un codice valido per quell'area. Tutti i comandi e controlli di sicurezza diventano operativi sull'area scelta (Area2) come se operassi fisicamente alla consolle assegnata a quell'area. Gli stati di funzionamento di quell'area
potrai visualizzarli sul display. La prima riga del display mostra il nome e la modalità di sicurezza applicata in quell'area.
Per tornare all'area di pertinenza della consolle (Area 1) usa ancora la funzione VAI. La consolle automaticamente ritornerà a gestire la propria area dopo tre minuti di inattività.

2.12 Procedure per il controllo del funzionamento del sistema

Si raccomanda di controllare il funzionamento del sistema periodicamente, per assicurarsi che tutto sia protetto.

1. Avvisa la centrale di sorveglianza che è in corso un test di sistema. Per controllare le sirene interna ed esterna premi simultaneamente i tasti 1 e 3. Premi OFF e digita il codice entro 5 secondi, per evitare che il sistema invii chiamate di soccorso; le sirene debbono suonare.

2. Per fare un test, avrai bisogno di un'altra persona che vada in giro per casa aprendo e chiudendo le porte, le finestre ecc. che sono controllate dal sistema, mentre tu resti alla consolle. Mentre uno apre ciascuna porta e finestra, una per volta, lo schermo della consolle dovrebbe mostrare il nome della zona come "NON PRONTA" e poi ritornare a visualizzare " SISTEMA OK " quando la si chiude.

3. Fai in modo che il tuo partner cammini di fronte a tutti i sensori di movimento (se installati) e verifichi che la consolle risponda come al punto precedente.

4. Prova i rivelatori di fumo, così come consigliato dal fabbricante. Stai pronto a zittire l'allarme appena scatta.

5. Dal menù principale, premi prima il tasto 6, poi il 4.
- La lettura della batteria dovrà essere superiore a 200.
- Premi una volta freccia in giù.
  I circuiti 1-6 debbono essere fra 135 e 145
- Premi una volta freccia in giù.
  I circuiti 7-12 debbono essere fra 135 e 145
- Premi una volta freccia in giù.
  I circuiti 13-16 debbono essere fra 135 e 145

6. Solleva un telefono interno e premi il tasto "#". Dopo la lettura del menù premi 8 e 3. Il sistema dirà: "L'indirizzo è" seguito dal nome e dall'indirizzo corrispondente. Se ciò accade, il combinatore, l'accesso telefonico ed il controllo telefonico funzionano correttamente.

7. Se vuoi controllare anche il collegamento con la centrale di sorveglianza devi prima avvisarla. Spegni tutti gli allarmi per permettere che passi il tempo di ritardo associato ad essi, poi spegni il sistema: la centrale dovrebbe ricevere il codice di allarme.

8. Accendi tutte le luci e gli apparecchi elettrici usati nelle funzioni "ALLARME " che lampeggiano se in allarme.

9.Il test è completo. Assicurati di ripristinare tutte le zone precedentemente escluse e di avvertire la centrale di sorveglianza che il test è concluso.

3. CONTROLLO DOMESTICO

Omni IIe, tramite il touch-screen, la consolle, o il telefono, rende semplice ed economico l'utilizzo delle luci e degli elettrodomestici. Puoi controllare l'impianto di riscaldamento e dell'aria condizionata, ottenendo così un notevole risparmio, impostando la temperatura appropriata per ogni esigenza. Inoltre, il sistema ti permette di programmare l'accensione e lo spegnimento delle luci in maniera tale da simulare la presenza di qualcuno anche quando non ci sei, scoraggiando eventuali malintenzionati.

Gli apparati impiegati per il controllo domestico sono:

- Moduli ad onda convogliata tipo X-10
- Termostati intelligenti per controllare impianti di riscaldamento e condizionamento
- Moduli programmabili per il risparmio energetico (Pesm) per sistemi di riscaldamento e condizionamento centralizzati
- Relè per controllare sistemi di irrigazione, di illuminazione, riscaldamento, elettrico, etc

- Carichi e relè del Centralite su un sistema di illuminazione LiteJet o Elegance

Il sistema può controllare:

- 64 carichi e relè CentraLite
- 64 moduli X-10
- 8 Pesm o uscite in tensione
- 4 termostati intelligenti

Il sistema possiede al suo interno 56 " FLAG " usati per programmi condizionati o per funzioni. Questi flag, come le unità possono essere attivate o disattivate.

3.1 Moduli X-10

Il sistema controlla luci ed utenze elettriche inviando i comandi attraverso il normale impianto elettrico a interruttori, prese, adattatori particolari che saranno chiamati, nel seguito, Moduli.
Ogni modulo, o gruppi di moduli, sono individuati da una codifica a due numeri: uno chiamato Codice Casa, l'altro chiamato Codice Unità. Ogni modulo può, quindi, essere controllato individualmente.

3.1.1 Tipi di moduli

Esistono due fondamentali tipi di moduli : moduli per lampade e moduli per utenze.
I moduli per lampada vengono impiegati solo con lampade ad incandescenza; sono in grado anche di variare l'intensità luminosa delle lampade stesse.
I moduli per utenze vengono usati per elettrodomestici e carichi elettrici di una certa potenza; sono usati anche per le lampade, ma in questo caso non possono variarne l'intensità luminosa.

AVVISO IMPORTANTE: Non superare mai i dati di targa di questi moduli. Es: se la potenza applicabile ad un modulo è indicata essere 500 watt, non deve essere impiegato per il controllo di un apparecchio da 1000 W !!
I moduli per lampada debbono essere impiegati solo per questa applicazione. Non collegare apparecchi Tv, Videoregistratori, etc. Sia i moduli che gli apparecchi potrebbero essere danneggiati.

Quando vuoi controllare automaticamente o a distanza degli apparati, tieni presente che non è molto sicuro attivare alcune utenze (ad esempio un bollitore o una stufa) senza che ci sia nessuno in casa.

3.1.2 Codice Casa

Tutti i moduli X-10 e CentraLite debbono essere individuati da un codice casa. Ad ogni codice casa fanno capo 16 unità. Il codice casa è impostato sul modulo usando il suo selettore rotativo. I codici casa sono lettere, dalla A alla P.

3.1.3 Codice Unità

Ogni modulo è individuato da un numero di unità. Più di un modulo può avere lo stesso numero di unità, ad esempio per controllare un gruppo di lampade, contemporaneamente. I codici unità sono 16, identificati, da 1 a 16.
Omni IIe è in grado di controllare 128 unità. Con questa dizione si intendono i moduli X-10, le uscite cablate,i carichi CentraLite e i "FLAG" interni:

N° di Sistema	N° di modulo, uscite cablate etc.
1-16	Moduli X-10 con codice casa X, carichi Centralite 1-16
17-32	Moduli X-10 con codice casa X+1, carichi Centralite 17-32
33-48	Moduli X-10 con codice casa X+2, carichi Centralite 33-48
49-64	Moduli X-10 con codice casa X+3, carichi Centralite 49-64
65-72	Uscite cablate (comunque configurate)
79-128	Flag interni

Nota : X rappresenta il codice casa impostato sul sistema.

3.1.4 Scorrere i nomi

Omni IIe memorizza dei nomi per unità, zone, funzioni, codici, temperature, e messaggi in modo chhe tu non debba ricordare che “UNITA’ 5” corrisponde ad una certà lece e “ZONA 1” alla porta d’ingresso. Ogni volta che il numero di una unità, zona, funzione, codice, temperatura, o messaggio, puoi premere la freccia giù per visualizzare il nome corrispondente e scorrere la lista degli altri nomi. Ciò è valido anche quando si eseguono comandi e quando si programma la consolle. Solo gli elementi con un nome vengono visualizzati sul touchscreen.

3.1.5 Controllo delle unità

Per controllare le unità si fa uso dell'apposito menù. Premi il tasto 1 (CTRL). Per specificare l'unità digitane il numero, seguito dal tasto "#", o usa le frecce direzionali, per scorrerne la lista. Premi "#" quando il numero dell'unità desiderata compare sul display. Se vuoi vedere il nome dell'unità, prima di impartire un comando, premi la freccia in giù. La freccia puoi adoperarla per scorrere la lista a partire da una determinata unità. Se conosci il numero dell’unità, basta che tu lo inserisca seguito dal tasto "#".
Dopo che hai scelto l'unità, premi il tasto "#". Il display dirà:

```
LUCE  PORTICO (nome dell'unità)
0 = SPN  1= ACC  2 = ABB  3 = ALZ  ↓
```

```
LUCE  PORTICO (nome dell'unità)
 9 = TEMP   " # " =  STA          ↑
```

Se l'unità prescelta non è in grado di applicare i comandi ABB e ALZ (quindi non è un modulo luce), viene evidenziato un solo menù:

LUCE PORTICO (nome dell'unità) 0 = SPN 1= ACC 9 = TEMP " # "= STA

Quando premi i tasti 0 (SPN) o 1 (ACC), la consolle emette un suono, l'unità rimane accesa o spenta ed il display indica lo stato iniziale.

Controllo delle unità CentraLite

LUCI INGRESSO O = SPN 1 = ACC 2 = ABB 3 = ALZ

- Premi 0 (SPN) per spegnere l'unità selezionata.
- Premi 1 (ACC) per accendere l'unità selezionata.
- 2 (ABB) non ha influenza sulle unità CentraLite.
- 3 (ALZ) non ha influenza sulle unità CentraLite.
- 4 (LVL) imposta il livello di intensità luminosa dell'unità selezionata (0%-100%).
- 5 (RMP) non ha influenza sulle unità CentraLite.
- Premi 9 (TEMP) per temporizzare l'unità selezionata (ACC o SPN). I comandi temporizzati possono variare da 1-99 secondi, 1-99 minuti o 1-18 ore.
- Premi # (STA) per osservare lo stato (ACC o SPN) di un dispositivo CentraLite.

3.1.6 Variazione dell'intensità luminosa di una lampada

Nota: solo i moduli lampada risponderanno ai comandi ABB e ALZ.
Per abbassare l'intensità luminosa di una lampada, digita il numero dell'unità e premi il tasto " # ". Premi il tasto 2 per attenuare l'unità desiderata. Il display dirà, sulla riga superiore NOME UNITA' mentre su quella inferiore LIVELLI 1-9:

LUCE PORTICO LIVELLI 1-9

Premi un tasto da 1 a 9 per impostare l'attenuazione. I valori rispettano l'ordine crescente: valori ottimali sono solitamente 2 o 3. La consolle suonerà e la luce si attenuerà.
Per aumentare l'intensità premi il tasto 4 per specificare l'unità.

Il display dirà sulla riga superiore NOME DELL'UNITA'; su quella inferiore LIVELLI 1-9.
Premere un tasto da 1 a 9 per scegliere il valore desiderato.

Nota: un modulo per lampada, spento, quando riceve un comando ALZ, commuta da spento a acceso, con il valore dell'intensità luminosa al massimo, successivamente porterà la luce al valore scelto.
Un modulo lampada che ha ricevuto un comando di attenuazione massima sembra spento, ma in effetti non lo è, quindi sarà insensibile ad un comando ON. Dovrà esser dato un comando di aumentare l'intensità luminosa o di spegnere. Solo allora il comando ON ripristinerà il massimo livello di luminosità.

3.2 Comandi temporizzati

Un comando temporizzato è in grado di attivare/disattivare una luce o un elettrodomestico ad un orario determinato.
Le uscite possono essere attivate per un periodo di 1-99 minuti (o secondi) o 1-18 ore, quindi si disattivano; analogamente possono essere disattivate per 1-99 minuti (o secondi) o 1-18 ore, quindi ripristinate.
Le unità di tipo X-10 possono attenuare o amplificare di un certo livello la luce per gli stessi intervalli di tempo, dopodiché le luci torneranno al livello iniziale.

Per introdurre un comando temporizzato, per prima cosa introduci il numero dell'unità interessata, poi premi il tasto "#". Per introdurre il tempo, premi 9 (TEMP). Prima di introdurre ogni cifra, occorre servirsi del tasto "#" per scegliere fra minuti, secondi o ore. Stabilito il tempo, il menù di controllo viene riproposto sul display:

```
LUCE PORTICO   per 2 h
O = SPN  1 = ACC  2 = ABB  3 = ALZ
```

Puoi scegliere fra :
- Spegnere l'unità per 2 ore
- Accendere l'unità per 2 ore

Oppure:
- Attenuare la luce con livelli da 1 a 9 per 2 ore
- Amplificare la luce con livelli da 1 a 9 per 2 ore

3.3 Flag interni

Un flag è una predisposizione che puoi usare per condizionare un programma; in base al cambiamento di stato del flag, il programma esegue una funzione. I flag possono essere attivi (on) disattivi (off) e temporizzati (on/off), in quest'ultimo caso sono usati come timer.

Il modo più facile per definire un flag è quello di considerarlo una "unità virtuale". Un flag può trovarsi in uno fra tre stati distinti: On, Off, o impostato ad un valore fra 0 e 255. Se un flag ha un valore fra 1 e 255, viene considerato "On". Se ha un valore 0 viene considerato "off". I flag sono un potente strumento di programmazione che può essere usato in svariati modi. Qualsiasi flag può inoltre essere considerato come un contatore. I contatori possono essere incrementati, decrementati, o impostati ad un valore specifico (0-255).
Quando un contatore viene decrementato a zero, viene eseguita la macro "Quando unità Off". Un contatore non può scendere sotto 0, ma passerà a 0 quando viene incrementato oltre 255. In questo caso verrà eseguita la macro "Quando unità Off".

Quando il contatore viene incrementato da 0 a 1, viene eseguita la macro "Quando unità On". Questo ti permetterà di eseguire un comando quando il flag è incrementato da zero.

Il comando Set è usato per impostare il contatore ad un valore da 0 a 255. Nessuna macro viene eseguita quando il contatore viene impostato a 0 o quando viene modificato dal valore 0 tramite il comando Set. In questo modo si può resettare un contatore senza eseguire macro o programmazioni associate al passaggio a zero di un contatore. Metti il flag ad On o Off per far si che la macro associata venga eseguita. Quando un flag viene messo in Off, il suo valore viene impostato a 0. Quando viene messo in On, viene impostato ad 1.Il contatore viene considerato On nelle condizioni dei programmi se non è 0 (1-255).

I flag possono venir messi in Off, On, Decrementati (DEC), Incrementati (INC), impostati e temporizzati (ON/Off).

3.4 Controllo con relè

Lo stato corrente (on /off) delle uscite ausiliarie può esser visualizzato sulla consolle o sul touch-screen.

La centrale Omni IIe ha 8 uscite che possono essere usate per comandare dei relè. Le uscite 1-8 sono considerate come le unità 65-72, rispettivamente. Se la sirena interna viene configurata come uscita "uso generale", allora l'unità 73 viene usata come uscita. Se la sirena esterna viene configurata come uscita "uso generale", anche l'unità 74 viene usata come uscita. In questaconfigurazione quindi le unità 73 e 74 non devono essere usate come flag.

Queste uscite a 12Vcc sono cablate direttamente al sistema e non attraverso un modulo. Le uscite sono insensibili ai comandi di variazione dell'intensità luminosa, ai comandi Tutto On e Tutto Off.

3.5 Muoversi fra i nomi

Il sistema memorizza i nomi delle unità, delle zone, dei programmi, dei codici e delle temperature: puoi tranquillamente dimenticare che l'unità 1 è associata al controllo della "LUCE DI PAOLO" e che la zona 1 è " PORTA DI INGRESSO".

Normalmente quindi, per impostare un'azione, è più facile e conveniente usare le frecce direzionali e muoversi lungo la lista dei nomi, soprattutto operando alla consolle.

3.6 Stato di un'unità

Per vedere l'ultimo comando inviato ad un'unità, premi il tasto " # " dal menù controllo. Compare l 'ultimo comando inviato:

LUCE PORTICO 1: Ultimo comando ACC

A questo punto puoi introdurre una delle scelte offerte dal menù, premendo i tasti "*" o " #".

3.7 Tutto acceso/spento

Il menù Tutto consente di accendere tutte le luci o di disattivare tutte le unità. Per accendere tutte le luci, nel menù principale, premi il tasto 4 (TUTTO).

CentraLite: programma un'istruzione "Tutto On" o "Tutto Off" per eseguire una scena "Tutto On" o "Tutto Off" sul CentraLite.

3.7.1 Luci tutte accese

Se premi il tasto 1, la consolle emette un suono e viene inviato il comando che accende tutte le luci (moduli X-10). I moduli utenza non sono sensibili a questo comando.

Nota: Le funzioni Tutto possono essere personalizzate, cioè applicate solo ai codici casa prescelti.

3.7.2 Tutto spento

Per spegnere tutti i moduli (sia luci che utenze) premi il tasto 4, dal menù principale, quindi il tasto 0 (SPN). La consolle emette un suono ed invia il comando (moduli X-10).

3.7.3 Eseguire Scenari CentraLite

Omni IIe può accendere e spegnere ognuna delle 255 scenari CentraLite possibili. Per eseguire comandi di scenario CentraLite, premere 4 (TUTTO) dal menù principale della consolle, e poi 5 (CENLIT). Inserisci quindi il numero dello scenario (1-255) seguito da #.
Quando viene eseguito uno scenario CentraLite, tutti i dispositivi programmati per quello scenario andranno al livello di luminosità impostato e verranno spenti quando viene spento

3.8 Funzioni

Una importante caratteristica del Sistema è la possibilità di impostare funzioni. Ad esse corrispondono dei tasti numerici che fanno partire una serie di comandi. Le funzioni vengono usate per eseguire una serie di azioni in base al proprio stile di vita. Puoi personalizzarle con una descrizione e usarne fino a un massimo di 64. Es:

Al lavoro: (Funzione 1)

- Spegnere tutte le luci
- Abbassare la temperatura
- Inserire il sistema di sicurezza nella Modalità Fuori

Pranzo per due: (Funzione 2)

- Attenuare le luci del soggiorno e della sala da pranzo
- Abbassare la temperatura
- Accendere la luce del portico
- Spegnere tutte le luci della camera da letto
- Attenuare le luci dello studio
- Accendere lo stereo

A letto : (Funzione 3)

- Spegnere tutte le luci
- Attenuare le luci esterne del 20% (per allungare la vita delle lampade e ridurre i consumi)
- Inserire il sistema di sicurezza nel Modalità Notte

Per attivare una funzione predefinita, dal menù principale premi il tasto 3. Scegli la funzione con le frecce, introduci il numero corrispondente e quindi premi" # ".
Nota: Prima di usare una funzione che inserisce il sistema di sicurezza, assicurati che sul display compaia la scritta " SISTEMA OK ".
Per comodità, alcune funzioni vengono attivate automaticamente quando cambi la modalità di sicurezza, oppure quando alcune zone di sicurezza sono aperte o chiuse. Questa operazione permette di predisporre il sistema di sicurezza ad eseguire alcune funzioni automaticamente, come lo spegnimento di tutte le luci, o l'abbassamento del riscaldamento. I contatti magnetici delle porte ed i rivelatori di movimento possono esser usati per accendere e spegnere le luci al passaggio di una persona.

3.9 Controllo della temperatura

Il sistema può controllare la temperatura dell'impianto di riscaldamento e di raffreddamento, rilevare la temperatura esterna e indicare i valori massimo e minimo, in determinate situazioni. Altre utenze possono essere controllate in temperatura come lo scaldabagno ed il ventilatore a pale del soffitto.
Il menù TEMPERATURA è usato per controllare i termostati intelligenti, i Pesm ed i sensori di temperatura. Lo stato di ciascuno di essi può essere visualizzato sul display.
I termostati intelligenti ed i Pesm consentono risparmio energetico e comfort ambientale perché impostano il funzionamento dell'impianto di riscaldamento a seconda che tu sia in casa, a letto, fuori o in vacanza. La temperatura può essere comunicata e regolata anche per telefono. Se la temperatura scende sotto un valore prefissato, scatta l'allarme congelamento ed il sistema invia una chiamata telefonica di emergenza.
I termostati intelligenti sono di tipo digitale e possono essere controllati sia localmente che tramite linea telefonica. Esistono modelli applicabili ad impianti monostadio, multistadio, a pompe di riscaldamento e a sistemi di raffreddamento. Tutti i modelli sono programmabili, con singole operazioni, ed offrono una ottima comunicazione con il sistema.

3.9.1 Termostati elettronici

Sono previste le seguenti azioni di controllo:
- Preselezione del campo di temperature di riscaldamento e raffreddamento
- Preselezione del modo di funzionamento del sistema (Spento/Caldo/Freddo/Automatico)
- Preselezione del ventilatore (On/Automatico)
- Mantenimento dello stato (Acceso/Spento)

Per avviare il menù temperatura, dal menù principale, premi il tasto 5: scegli la zona da controllare in temperatura (ad es.: il primo piano), seguito dal tasto "#". Le zone di temperatura associate ai termostati sono da 1-4; premi 0 per selezionare tutti i termostati.

TEMPERATURA:
INSR TEMPERATURA ZONA: ↓

Dopo la pressione del tasto "#", ti viene offerto un appropriato menù.
(Se hai la necessità di inserire una temperatura negativa, premi ancora il tasto "#").
La temperatura è ovviamente espressa in gradi °C (disponibile anche la versione in gradi °F), con intervalli di 0,5. Se inserisci tre cifre il terzo numero aggiunge 0,5 alle prime due. Inserisci 0 se necessario.

Termostati caldo/freddo :

Primo piano
1= MODO 2 = RISC 3 = COND ↓

Primo piano
4 = VENT 5 = MANT " #" = STAT ↑

Termostati solo per caldo :

Primo piano
1 = MODO 2 = RISC ↓

Primo piano
4 = VENT 5 = MANT " #" = STAT ↑

Termostati solo per freddo :

Primo piano
1 = MODO 2 = COND ↓

Primo piano
4 = VENT 5 = MANT " #" = STAT ↑

Termostati a fascia di temperatura (Non hanno i controlli Modo e Vent):

Primo piano
2= TEMP 5 = MANT " # " = STAT

Per cambiare il modo del termostato, premi 1 (Modo). Viene visualizzato un menù di opzioni per il tipo di termostato considerato.

Termostati caldo/freddo con scambio automatico:

Primo piano Modo
0 = SPN 1 = RISC 2 = COND ↓

Primo piano MODO
3 = AUTO ↑

Termostati caldo/freddo senza scambio automatico:

Primo piano MODO 0 = SPN 1 = RISC 2 = COND

Termostati solo per caldo :

Primo piano MODO 0 = SPN 1 = RISC

Termostati solo per freddo :

Primo piano MODO 0 = SPN 2 = COND

Per cambiare la fascia di temperature, premi 2 (Risc), 3 (Cond) o 2 (Temp) come desiderato:

Primo piano Caldo INSR TEMPERATURA:

Primo piano Freddo INSR TEMPERATURA:

Primo piano Temp INSR TEMPERATURA:

Per Pesm e sensori di temperatura :

Primo piano BASSO VALR INSR TEMPERATURA:

Primo piano ALTA VALR INSR TEMPERATURA:

Introduci il valore desiderato e premi il tasto " # ".

Il controllo di un ventilatore dal termostato può essere commutato tra acceso e automatico, selezionando 4 nel menù temperatura:

Primo piano VENT 0 = AUTO 1 = ACC

I termostati possono esser commutati fra il modo di mantenimento e quello normale. Tuttavia, nel modo di mantenimento il termostato non risponde ai cambiamenti ma mantiene la temperatura al livello predefinito. Il termostato ritornerà operativo una volta che verrà rimosso il modo di mantenimento.
Il menù di mantenimento serve a controllare lo stato di mantenimento del termostato. Puoi avviare il menù inserendo 5 (Mant) dal menù temperatura. Con questo menù il modo di mantenimento può essere attivato o disattivato.
Per un termostato caldo/freddo il menù visualizzato è il seguente:

Primo piano MANT 0 = SPN 1 = ACC

Il modo di mantenimento può essere commutato scegliendo 0 (Spn) e 1 (Acc).
Per un termostato caldo/freddo, lo stato mostra la temperatura corrente, i limiti di variazione della temperatura, se il modo di mantenimento è attivo o meno, e la selezione (Acc/Auto) del ventilatore.

Primo piano TEMP : 18
RISC : 24 COND : 18 ↓

Primo piano
MODO : AUTO VENT : AUTO ↑

Se il modo di mantenimento è attivo si ha:

Primo piano MANT
MODO : AUTO VENT : AUTO ↑

Per un termostato solo caldo o solo freddo lo stato mostra la temperatura corrente, il valore di soglia, se il modo di mantenimento è attivo o meno, il modo del sistema e la selezione (Acc/Auto) del ventilatore.

Primo piano TEMP : 18 ↓
RISC : 20

Primo piano
MODO : RISC VENT : AUTO ↑

Per un termostato a fascia lo stato indica la temperatura corrente, il valore preselezionato e se il modo di mantenimento è attivo o non lo è.

Primo piano TEMP : 20
VALR : 15 MANT

3.9.2 Moduli per risparmio energetico (Pesm)

Il Pesm è un modulo che puoi utilizzare per risparmiare energia. Esso è costituito da un sensore di temperatura e da un relè di controllo che viene montato vicino al termostato del sistema di riscaldamento, di ventilazione e di aria condizionata. Il Pesm consente al sistema di leggere la temperatura dell'area controllata dal condizionatore. Quando sei fuori o sei a letto, il Pesm alza o abbassa la temperatura, riducendo i tempi di intervento del sistema di riscaldamento o di condizionamento, facendoti risparmiare energia.
Il Pesm esegue la funzione di risparmio energetico. Quando questa è attivata, la temperatura del sistema può salire o scendere ad un livello definito di risparmio. Quando è disattivata il termostato/condizionatore funziona normalmente. Esso può essere predisposto per stabilire un valore adeguato di comfort ambientale: solo quando il risparmiatore è " Acc " la temperatura potrà variare dal valore impostato dal termostato.

Al Pesm sono associate 3 temperature:

- **Temperatura**: il valore attuale letto dal Pesm
- **Caldo**: è il massimo livello che la temperatura dell'aria può raggiungere, quando la funzione risparmio è attiva
- **Basso** : è il minimo livello che la temperatura dell'aria può raggiungere, quando la funzione risparmio è attiva

Il Pesm esegue le seguenti operazioni di controllo :

- Attiva e disattiva la funzione di risparmio energetico
- Attiva e disattiva la funzione di risparmio energetico, per un tempo determinato
- Fissa i limiti di riscaldamento e di raffreddamento

Le operazioni precedenti possono essere effettuate sia da consolle che tramite telefono. I comandi possono anche essere programmati su base temporale o condizionati dall'avverarsi di un evento, come i modi di sicurezza. Ad esempio, il sistema può esser programmato per inserire la funzione di risparmio e a posizionare il livello caldo a 20

gradi e quello freddo a 10, se il sistema di sicurezza opera nel modo FUORI. Un'altra programmazione disinserisce la funzione di risparmio (in questo caso il sistema di condizionamento riprende a funzionare normalmente) tutti i giorni alle 4 e 30 del pomeriggio, per trovare la casa riscaldata quando torni a casa. Differenti valori di temperatura possono essere impostati per la notte. Per configurare il termostato con la funzione di risparmio occorre posizionarlo nel modo corretto dopo aver scelto la temperatura .
Nota: Il sistema di riscaldamento e raffreddamento sarà sempre spento se il termostato è su Off. Il Pesm non può commutarlo. Il Pesm non può portare il sistema oltre i valori di caldo e freddo impostati dal termostato.

3.9.3 Azioni di controllo dei sensori di temperatura

- Scegli il livello basso
- Scegli il livello alto

Per accedere al menu temperatura, premi il tasto 5, la zona di temperatura, il tasto " #":

ZONA TEMPERATURA TEMPERATURA ↓

Sul display apparirà:

Primo Piano 0 = SPN 1 = ACC 2 = RISC ↓

Primo piano 3 = COND 4 = TEMPO " #" = STAT ↑

Per i sensori di temperatura :

Primo piano 2 = BASSO 3 = ALTA " #" = STAT

Per scegliere i livelli premi 2 (RISC) o 3 (COND).

Gli intervalli minimi di temperatura sono di 0,5 °C. Oltre ai cambiamenti di temperatura, la funzione di risparmio può commutare (Acceso/Spento). Puoi attivarla anche in determinati periodi di tempo.
Se invece la vuoi disattivare, scegli 0 (SPN); 1 (ACC) per attivarla, 9 (TEMPO) per temporizzarla. Inserisci il tempo

Piano Terra 0 = SPN 1 = ACC 2 = RISC ↓

Piano Terra 3 = COND 9 = TEMPO " #" = STAT ↑

INS ORARIO MINUTI (1-99) " #" = H/M/S

Piano Terra. PER 15 M 0 = SPN 1 = ACC ↓

Lo stato corrente della temperatura della zona può essere visualizzato scegliendo " # " (STAT) dal menù temperatura. Le differenze di stato dipendono dal tipo di temperatura della zona.
Per un modulo di risparmio, lo stato mostra la temperatura corrente, i limiti predefiniti di caldo e freddo, lo stato Acceso/Spento del risparmiatore ed il tempo rimanente di validità dei comandi Acceso/Spento.
Per un sensore di temperatura lo stato mostra la temperatura corrente ed i limiti alto e basso.
Dopo aver finito le operazioni, premi due volte il tasto "*" per ritornare alla visualizzazione iniziale del display.

Nota importante: I Pesm hanno a disposizione un tempo minimo di accensione/spegnimento per evitare corti cicli al compressore del sistema di condizionamento: se il Pesm ha appena commutato lo stato del sistema di condizionamento, attenderà tre minuti prima di modificare lo stato del compressore, anche se la lettura sul display è già cambiato.
Al cambio dei livelli di caldo e di freddo sul Pesm, il sistema assicura comunque uno scarto minimo fra i due, alterando gli altri valori, se necessario.
I Pesm sono insensibili al comando Tutto Acceso/Spento.

3.9.4 Allarme congelamento

Il Pesm può essere usato per riportare una condizione di congelamento prima che si verifichi un danno alle condutture dell'acqua ed agli apparati. Si genera un allarme se la temperatura va sotto i 4 °C gradi e questo non ritorna finché la temperatura non oltrepassa la soglia di 5°C.
Allo scattare dell'allarme la consolle suona e parte una sequenza di chiamate di emergenza, dopo il normale tempo di ritardo. Vengono usati sia il combinatore digitale che quello vocale. Il vocale segue l'ordine prestabilito all'atto della configurazione, il digitale invia un codice di allarme congelamento alla centrale di sorveglianza.
Le sirene non vengono interessate da questo tipo di allarme, ma la prestazione è possibile su richiesta.

3.9.5 Temperatura esterna

E' disponibile un sensore di temperatura che viene montato all'esterno. La zona usata per questo tipo di sensore è configurata specificamente, invece di essere configurata come modulo programmabile di risparmio energetico. L'uscita ausiliaria se non è dedicata al sensore può esser associata ad altre funzioni. L'allarme di congelamento non viene generato dal valore della temperatura esterna.
Le zone di temperatura hanno un valore alto ed uno basso associato con esse che può essere usato per scopi di controllo. Un esempio dove lo scaldabagno viene acceso se la temperatura va sotto i 15°C è spiegato nella sezione di programmazione. La procedura di cambiamento dei valori alto e basso è identica a quella del Pesm.

3.9.6 Controllo di temperatura di utenze elettriche

E’ possibile controllare utenze connesse ai moduli X-10 (ad esempio i ventilatori a soffitto) usando la funzione. Ad esempio il ventilatore può essere programmato per partire se la temperatura supera il valore alto.
I livelli alto e basso per le zone di temperatura sono cambiati come quelli del Pesm, tuttavia il controllo Acceso/Spento del ventilatore è applicato dal menù 1 (CTRL). Usa il numero di unità corrispondente al ventilatore per accenderlo o spegnerlo. Il Pesm ed il ventilatore sono collegati insieme in una funzione.

3.9.7 Allarmi di temperatura

I sensori di temperatura possono essere usati per segnalare che una temperatura è salita troppo o è scesa troppo in basso (ad esempio nella cantina del vino). Se la temperatura di questa zona supera i limiti definiti, la consolle emette un segnale acustico (le sirene non sono attivate) e la centrale di sorveglianza o il corrispondente numero di telefono vengono avvisati. I livelli alto e basso sono impostabili come quelli del Pesm. Invece del numero di unità, usa il numero di zona a cui è connesso il sensore di temperatura.
Nota: scegliendo come livello di temperatura il valore 0 il sensore è fuori servizio.

3.9.8 Umidità

Il sensore di temperatura interna/esterna ed umidità viene usato per rilevare la temperatura interna o esterna e/o riportando l’umidità relativa da 0% a 100%.
Si possono impostare i livelli limite alto e basso di umidità che attivino delle azioni (ad esempio l’accensione del ventilatore del bagno, accendere il deumidificatore in modo riscaldamento, ecc.) o riportare le condizioni di umidità in casa, cantina, ecc.

Il livello di umidità (0-100%), la soglia bassa o alta di umidità, possono essere osservate e modificate usando il menù di temperatura. Per entrare nel menù di temperatura, premere 5 dal menù principale. La zona di umidità può essere specificata inserendo il nmero della zona seguito da “#”, o premendo i tasti freccia per scorrere la lista di zone di temperatura e umidità. Premi “#” quando viene visualizzata la giusta zona di temperatura.

```
DENTRO:            UMI:  75
BASSO:   10        ALTO:90
```

3.10 Stato

La funzione Stato è usata per evidenziare lo stato di tutti gli apparati del sistema. La puoi attivare premendo il tasto 6.

```
1 = CTRL  2 = ZONA  3 = SOLE
4 = TEST   5= TEMP            ↑
```

1 = Ctrl

Questo tasto ti permette di vedere lo stato di ogni unità. Se lo premi il display indicherà:

Dopo aver richiamato l'unità, puoi anche vedere il tempo rimanente di azione di ogni unità, premendo " # ".

2 = Zona

Il menu Stato delle zone ti permette di controllare lo stato di ingresso di ogni zona. Premi il tasto 2 e il display indicherà:

```
PORTA INGRESSO  SICURA
ZONA 1                    ↓
```

Per ogni zona il display indica il nome, il numero e lo stato corrente.

3 = Sole (alba e tramonto)

Il sistema calcola automaticamente l'ora dell'alba e del tramonto, ogni giorno, indicando anche la temperatura esterna. Premi il tasto 3, e vedrai sul display:

```
ALBA        : 6:00 AM      Temp
TRAMONT : 6:30 PM          20
```

4 = Test

Il sistema compie un test di diagnosi dello stato della batteria, del telefono e della lettura dei collegamenti delle zone di sicurezza. Il display è aggiornato 3 volte al secondo, anche se la lettura corrente si ripete per 10 volte al secondo. Premi il tasto 4.

Il display mostra la lettura della corrente della batteria e lo stato della linea telefonica.
Il test di batteria comincia non appena avvii il modo STATO. La nuova lettura avviene 10 secondi dopo. Viene evidenziato anche il limite inferiore della tensione di batteria.
Lo stato del telefono consiste di due parti. La prima è una lettura dello stato corrente:

AGGC : TEL AGGANC SGANC : TEL SGANCIATO
SUON : SQUILLANTE SENZA : LINEA SCOLLEGATA

La seconda parte mostra come il sistema sta usando la linea telefonica :

- **Libero** : non usa la linea telefonica
- **Locale** : accesso locale
- **Remoto** : accesso remoto
- **Voce**: invia chiamate vocali
- **Accemg** : accesso dopo aver inviato chiamate
- **Cmd** : Comunicatore digitale in funzione

```
BATTERIA :   203 (LIMITE 200)
TELEF : AGG/LIBER        ↓
```

Quindi, se premi ↓ vedrai:

```
BATT:  225   TELEF:  140
RETE:  200   AUDIO:  200   ↑↓
```

La successiva serie di valori riportata dal display si riferisce alle letture analogiche dei collegamenti delle zone di sicurezza. Le letture sono riferite alle zone 1-48

```
1 = 147      2 = 148      3 = 147
4 = 146      5 = 146      6 = 147        ↑↓
  …            …            …
  …            …            …
43 = 148     44 = 147     45 = 147
46 = 145     47 = 149     48 = 146       ↑
```

Le letture normali dovranno essere comprese fra 137-157, con tutte le zone protette. Se le zone 1-4 sono configurate come zone incendio o Gas,letture normali sono fra 26-43 quando sicure. Ogni lettura potrà discostarsi di due o tre punti dal suo valor medio. Quando una porta o una finestra sono aperte i valori vengono evidenziati.

Questa caratteristica può essere usata per monitorare la qualità del cablaggio delle zone e dei contatti. Se i valori cominciano a deviare dai loro valori originari, quando il sistema era nuovo, potrbbero essere in corso problemi che potrebbero anche causare falsi allarmi o guasti.
Puoi essere utile annotare i valori del test come riferimento per confronti con situazioni future.

5 = Temp (temperatura)

Questo menù indica lo stato dei termostati, dei Pesm e dei sensori di temperatura:

```
TERMOS  1   TEMP: 20        ↓
RISC:      15  COND: 27
```

Introduci il numero dell'unità interessata. Le letture si presentano identiche a quelle già viste nel paragrafo Controllo di temperatura.

3.11 Lista degli eventi

Il sistema memorizza gli ultimi 550 eventi occorsi al sistema di sicurezza e le condizioni di malfunzionamento. Quando capita un evento nuovo, viene cancellato il più vecchio.
Vengono registrati i seguenti eventi, con data e ora:
- Tutti gli inserimenti e i disinserimenti del sistema di sicurezza ed il nome dell'utente
- Tutte le zone escluse e ripristinate dall'utente, con il nome dell'utente
- Tutte le zone escluse automaticamente dal sistema
- Tutte le zone andate in allarme, con il sistema di sicurezza inserito
- Tutte le condizioni di malfunzionamento (zone, batteria, fusibile, tensione di rete, linea telefonica)
- Il ripristino dalle condizioni di malfunzionamento
- Tutti gli accessi remoti permessi e quelli rifiutati, sia telefonici che tramite PC

3.11.1 Visualizzazione degli eventi

Per visualizzare gli eventi premi il tasto 7 e inserisci il tuo codice. Con la freccia puoi partire dall'evento più recente. La lettura sarà del tipo:

```
7:15 PM     5/8
Nome Utente           AWAY
```

Per gli inserimenti (disinserimenti) del sistema di sicurezza sarà:

```
8:42 AM       5/8
Nome Utente   A1   VACANZA
```

Nota : A1 indica l'area 1 (A2 = area 2) .La scritta AA significa : tutte le aree.

Per le esclusioni e i ripristini sarà:

```
 9:00 AM    5/8
Nome Zona       C10   ESCL
```

Nota : C10 indica uno dei 16 codici a disposizione (quello dell'installatore compare come INS), PCA significa accesso effettuato da PC, PRG una esclusione o un ripristino programmato.

La lista registra ogni zona andata in allarme a sistema inserito, ma ciò non significa che l'allarme è scattato, poiché il sistema può essere stato disinserito prima del termine del tempo di ritardo d'ingresso

```
9:15 AM       5/8
Nome Zona       VIOLATA
```

Per le attivazioni d'allarme viene indicata la zona, il tipo di allarme ed eventualmente l'area (se impiegata)

```
10:30 AM      5/8
Nome Zona     INTRUSIONE
```

Per le condizioni di malfunzionamento:

```
10:56  AM      5/8
BATTERIA     GUASTA
```

Al ripristino avremo:

```
11:56  AM     5/8
BATTERIA     GST RISL
```

Il sistema registra ogni accesso remoto. Un accesso remoto telefonico, ovvero quando qualcuno chiami il sistema da un telefono esterno, viene registrato anche se il sistema sta inviando le sue chiamate dovute ad una situazione di allarme ed il telefono chiamato inserisce il suo codice:

```
12:05  PM      5/8
Utente       ACC REMOTO
```

Dopo tre tentativi infruttuosi fatti da un telefono remoto per collegarsi con il sistema, questo ne blocca l'accesso per un'ora, per scoraggiare successive chiamate:

```
12:20  PM    5/8
        ACCESSO REMOTO NEGATO
```

Gli accessi con telefono di casa non vengono registrati, al contrario di quelli effettuati con un PC. La lista riporterà il codice usato per l'accesso con la notazione ACC PC.

3.12 Messaggi

Il sistema è capace di visualizzare, annotare, cancellare e inviare messaggi di testo, ma anche di annunciare localmente o telefonicamente un messaggio vocale.
Per entrare nel menù Messaggi, dal menù principale premi 8 dalla consolle.

```
MESSAGGI
1 = VISUAL   2 = SCRIVI   3 = CANC
4 = RIPETI    5 = TEL        6 = INVIA
```

3.12.1 Visualizza messaggi

Il comando 1= "Visualizza" ti consente di visualizzare sul display il messaggio di testo selezionato. Questo ti può essere d'aiuto per ricordare eventi ed occasioni particolari.

```
Lavaggio strada
INSERISCI MESSAGGIO              ↓
```

Tu puoi inserire il numero del messaggio da inserire e confermare con il tasto "#", o semplicemente scorri il menù con la freccetta e seleziona il messaggio che desideri visualizzare.

```
VEN, 12 NOV 04    13:42

Lavaggio strada
```

Quando il messaggio viene visualizzato la consolle emette 4 beep e il led lampeggia continuamente. Una volta presa visione del messaggio puoi premere il tasto " * " per fermare il led; il messaggio rimarrà visualizzato fino a quando non sarà cancellato manualmente o da programma.

3.12.2 Scrivi messaggi

Il comando 2 = “SCRIVI” ti consente di annotare il messaggio di testo selezionato sul Log degli eventi. Questo ti può essere d’aiuto per tenere traccia dei momenti o delle ricorrenze di particolare importanza.
Per eseguire il comando è sufficiente inserire il numero del messaggio e successivamente confermare con il tasto “#”, o scorrere il menù fino a determinare la voce interessata e sempre confermare con il tasto “#”.

3.12.3 Cancella messaggi

Il comando 3 = “Cancella” ti consente di cancellare il messaggio selezionato o tutti i messaggi visualizzati sul display della consolle

```
Lavaggio strada
INSERISCI MESSAGGIO    0= TUTTI ↓
```

Per eseguire il comando è sufficiente inserire il numero del messaggio e successivamente confermare con il tasto “#”, o scorrere il menù fino a determinare la voce interessata e sempre confermare con il tasto “#”. Puoi anche premere lo 0 per cancellare tutti i messaggi.

3.12.4 Ripeti messaggi

Il comando 4 = “Ripeti” ti consente di far annunciare al sistema un messaggio vocale localmente a mezzo di un microfono. Per eseguire il comando è sufficiente inserire il numero del messaggio e successivamente confermare con il tasto “#”, o scorrere il menù fino a determinare la voce interessata e sempre confermare con il tasto “#”.

3.12.5 Messaggi telefonici

Il comando 5 = “Tel” ti consente di far chiamare il numero telefonico selezionato e di annunciare il messaggio vocale che si desidera.

```
NUM. TELEFONO
1-8
```

Seleziona il numero di telefono dal menù (1-8) e conferma premendo il tasto “#”:

```
SICUREZZA SPENTA
INSERISCI MESSAGGIO            ↓
```

Puoi inserire il numero del messaggio e confermare con “#” o semplicemente scorrere con le frecce il menù dei messaggi.

3.12.6 Invia messaggi

Il comando 6 = “Invia” ti consente di inviare un messaggio di testo attraverso una porta seriale Pro-Link. È necessario specificare da quale porta inviare il comando:

```
PORTA SERIALE
1-4
```

Le porte seriali a bordo della scheda (J1-J3) hanno per default gli indirizzi 1 e 3 rispettivamente. La porta seriale con indirizzo 4 fa riferimento alla Scheda di Interfaccia Seriale, connessa alla centrale tramite la porta di espansione.
Una volta selezionata la porta, seleziona il messaggio inserendo il numero del messaggio e confermando con "#" o semplicemente scorrendo con le frecce il menù dei messaggi:

Ogni messaggio può contenere fino a 15 caratteri. Per inviare un messaggio più lungo è sufficiente programmare l'invio di due messaggi uno dopo l'altro.

I caratteri di "a capo" e "cursore giù" non sono aggiunti automaticamente alla fine. Per inviare un carattere speciale ASCII come parte del messaggio, usa il carattere "^". Questo carattere specifica che il carattere che lo segue deve essere interpretato come un carattere speciale, come "^M" che rappresenta "a capo".

Altre sequenze utili sono "^J" cioè "cursore giù", "^G" cioè "campanello". Per inserire nel messaggio il carattere "^" vero e proprio, inserisci "^^".
Per gli altri caratteri di controllo si rimanda alla tabella ASCII.

La porta Pro-Link ha anche la capacità di ricevere sulla porta seriale messaggi inviati dall'esterno. Quando viene inviato un messaggio dall'esterno, Pro-Link cerca tra tutti i 64 messaggi e, se trova quello cercato, consente l'esecuzione del programma corrispondente.

Quando un messaggio ASCII contiene più di 15 caratteri, viene considerata come valida soltanto l'ultima parte della stringa.

Il Pro-Link determina che è stato ricevuto un messaggio quando:

- Uno o più caratteri vengono seguiti da 100 ms di silenzio
- Vengono ricevuti uno o più caratteri seguiti da un carattere di "a capo"
- Vengono ricevuti uno o più caratteri seguiti da un carattere di "*cursore giù*"

Non è necessario inserire nel corpo del messaggio un carattere di "a capo" o un "*cursore giù*" per terminare un messaggio.

3.13 Centralite

CentraLite è un sistema centralizzato di controllo delle luci che usa una tecnologia di controllo cablata per gestire luci, ventole e relè meccanici a basso voltaggio.

Gli scenari luminosi del CentraLite sono usate per controllare gruppi di luci impostati per accendersi a vari livelli di dimmerizzazione.

Quando l'espansione di Omni IIe è impostata a CentraLite la centrale può:

- Inviare comandi (on, off e livello) a singoli carichi e relè
- Conoscere lo stato (on e off) da singoli carichi e relè
- Eseguire comandi di scenario (on e off) per gestre fino a 255 scene luminose CentraLite
- Ricevere comandi quando vengono premuti dei bottoni sulla tastiera del CentraLite (fino a 127)

3.13.1 Controllare le unità CentraLite

LUCE INGRESSO (nome dell'unità) 0 = SPN 1= ACC 2 = ABB 3 = ALZ ↓

LUCE INGRESSO (nome dell'unità) 4 = LVL 5 =RMP 9 =TEMP “#”= STA ↑

- Premi 0 (SPN) per spegnere l’unità selezionata
- Premi 1 (ACC) per accendere l’unità selezionata
- 2 (ABB) non influenza le unità CentraLite
- 3 (ALZ) non influenza le unità CentraLite
- Premi 4 (LVL) per impostare il livello di luminosità desiderato dell’unità selezionata (0%-100%)
- 5 (RMP) non influenza le unità CentraLite
- Premi 9 (TEMP) per temporizzare l’unità selezionata (Spento o Acceso). I comandi temporizzati possono variare fra 1-99 secondi, 1-99 minuti, o 1-18 ore.
- Premi “#” (STA) per vedere lo stato (Acceso o spento) del dispositivo CentraLite

4. CONTROLLO TELEFONICO

4.1 Tipi di Telefono

Il sistema prevede un risponditore telefonico che consente di controllare ed accedervi al suo interno, da ogni telefono a tastiera. Il sistema parla usando la registrazione digitale di una voce umana, per cui la conversazione apparirà molto realistica. Puoi quindi inviare i comandi, usando il telefono.
In questa applicazione non vengono impiegati né nastri né dischi, né parti in movimento, per cui le operazioni di manutenzione sono ridotte al minimo.
Esistono due tipi fondamentali di telefono: quelli a disco combinatore che generano, per la selezione, una sequenza impulsiva, e quelli a tastiera che usano frequenze (toni). Ce ne accorgiamo ascoltando il ricevitore, nel fare una telefonata: componendo un numero con il disco si sentiranno sempre dei clic meccanici, dovuti al movimento degli organi di commutazione.
<u>Il sistema impiega solo gli apparecchi a tastiera.</u> Poiché alcune nostre centrali sono ancora di vecchio tipo, esistono dei telefoni che hanno un selettore Impulsi/Toni. Ricordati quindi di scegliere la posizione "tono" per comunicare con il sistema.
Molto importanti sono i tasti "*" e " #".
Alzando il telefono di casa il sistema prenderà la linea, in attesa di ricevere la pressione del tasto "#".Se il sistema non lo riceve entro tre secondi riaggancia la linea aspettando un nuovo impegno. Se il sistema sente un tasto diverso dal "#" si disconnette immediatamente. Quando invece sente il "#", disconnette tutti gli altri eventuali telefoni di casa dalla linea ed inizia a colloquiare. Alla conclusione del colloquio, gli altri telefoni vengono riconnessi automaticamente alla linea. Quando il sistema impegna la linea si sente un clic.
Alza dunque la cornetta di un telefono di casa, aspetta un attimo e premi il " # ". Sentirai la voce del sistema che legge un menù applicativo per informarti sui comandi disponibili nel collegamento telefonico.
Nota: Se il sistema sta funzionando in un modo di alta sicurezza, introduci oltre al tasto " #" il codice.

Se il sistema di sicurezza è andato in allarme, i telefoni interni saranno disconnessi non appena inizia l'invio delle chiamate di emergenza, per impedire all’intruso di manomettere la linea, tagliando i telefoni interni.
In questo caso il sistema può essere spento dalla consolle.

Per disconnettere il sistema di sicurezza con il telefono interno è previsto un tempo di ritardo di circa 15 secondi, per evitare lo scatto dell'allarme.
In aggiunta occorre considerare anche il tempo di ritardo delle sirene ed il tempo di ritardo sull'invio delle chiamate.

In definitiva prima di sentire la sirena interna trascorrerà un tempo pari alla somma dei ritardi delle sirene e delle chiamate.
Quando il sistema comincia ad inviare le chiamate, usa la consolle se vuoi interromperlo.

Da fuori puoi chiamare il Sistema e parlare con lui, esattamente come da casa, con un'unica differenza: devi introdurre il codice personale.
Per chiamare il sistema da un qualunque apparecchio telefonico a tastiera, componi il numero di casa. Dopo 8 squilli (valore standard, modificabile) il sistema risponderà con un suono.
Inserisci il codice, dopo tre secondi dal segnale di risposta.
Ascolta il menù.
Tre beep, dopo aver introdotto il codice, significano codice sbagliato. Ritenta.
Per cancellare un errore durante la battitura del codice, premi il tasto " # ".
Hai tre tentativi a disposizione.
Un accesso telefonico accolto è registrato nella lista degli eventi, con la data, l'ora ed il codice usato.

4.2 Accesso negato

Il sistema può bloccare le chiamate esterne, negando l'accesso al sistema. Se introduci quattro codici non validi il sistema riaggancia e per un'ora non risponde alle chiamate in ingresso.
Se avviene l'operazione di blocco, questa viene registrata nella lista degli eventi, con data ed ora . Il blocco di un'ora non si applica ai telefoni interni, anzi viene disattivato immediatamente, usandone uno.

4.3 Segreterie telefoniche

Molte di esse rispondono dopo 2 o 4 squilli. Omni IIe è configurato per rispondere dopo 8 squilli. Chiamando casa, la segreteria telefonica si comporterà come d'abitudine.
Una segreteria interrogabile da lontano, riaggancia dopo il controllo dei messaggi registrati. Dopo circa un secondo, da quando la segreteria ha riagganciato, il sistema prende la linea e fa il suo beep.
Introduci il codice personale dopo tre secondi dal beep. Molte segreterie fanno un beep, riagganciando; alcune quando terminano la registrazione, mentre impegnano la linea oppure mentre cancellano il nastro.
Il sistema risponde dopo che la segreteria ha riagganciato. Non confondere il beep della segreteria con quello del sistema!

4.4 Un altro metodo di accesso

Il sistema offre un altro sistema di accesso, molto più efficiente, soprattutto per le chiamate da lunga distanza.
1. Chiama il sistema lasciando che il telefono faccia uno o due squilli
2. Riaggancia
3. Entro un minuto chiama di nuovo il sistema: esso risponderà al primo squillo con un beep
4. Introduci il codice personale

4.5 Menù Principale

Stabilita la comunicazione, il sistema leggerà il seguente menù di comandi :

- Benvenuto, i comandi sono :

1 : Controllo domestico
2 : Sicurezza
3 : Programmi
4 : Tutto acceso
5 : Temperatura
6 : Stato
7 : Eventi
8 : Telefono
9 : Arrivederci
* : Cancella
0 : Ripeti

Se premi il tasto 1 si attiveranno le funzioni di controllo domestico e così per tutti gli altri. Si può anche non aspettare la lettura intera del menù: una volta presa familiarità con il menù basta che tu prema il tasto della funzione che ti interessa .Il sistema smette di parlare e va alla funzione selezionata. Se premi un tasto che non si trova nel menù corrente, il sistema emette 3 beep e ripete il menù. Per evitare un impegno prolungato del telefono, il sistema esegue una pausa di 10, 15 secondi dopo che ha finito di parlare, poi riaggancia. Se stai usando un telefono remoto ed il sistema riaggancia, puoi richiamarlo di nuovo.
Se invece usi un telefono di casa, devi riagganciare, aspettare qualche secondo, rialzare la cornetta e premere " #".
Per ascoltare ancora il menu premere 0; per cancellare un'operazione premi "*": Il sistema pronuncia la parola " Cancella " ; un beep indica l'operazione.

4.5.1 Controllo domestico

Premi 1 dal menù principale per entrare nel menù di Controllo domestico. Il sistema dirà :
" Controllo domestico; inserire : numero di unità, cancelletto "

Nota : con la parola cancelletto il sistema indica il tasto " # " , con asterisco il tasto "*"

Se sono state programmate descrizioni vocali, dopo un ritardo di tre secondi, il sistema comincerà a leggere la lista delle unità. Ne leggerà tre per dire poi "cancelletto per continuare". Se il tasto " # " è premuto, il sistema leggerà i successivi tre numeri e le descrizioni.

Premi il numero di unità da controllare, poi " # "
Il sistema dirà : " Unità 10, i comandi sono : " .
Se l'unità è del tipo X-10, il sistema dirà : " 0 = Spento, 1= Acceso, 2 = Abbassa, 3 = Alza, 9 = Comando temporizzato, Cancelletto = Stato, Asterisco = Cancella ".

Per un'unità che non è in grado di variare la luminosità dirà : " 0= Spento, 1= Acceso, 9 = Comando temporizzato, Cancelletto = Stato, Asterisco = Cancella "

- **Comandi on off**

  Premi 0 per disattivare l'unità 10, 1 per attivarla; premi "*" per cancellare l'operazione.
  Il sistema risponderà ON, OFF, CANCELLA, a seconda del tasto premuto, quindi emetterà un beep confermando l'avvenuto esito dell'operazione e tornerà al menù principale.

- **Comandi temporizzati**

  Quando scegli questa opzione il sistema dirà:
  " Per un tempo, cancelletto, Asterisco, cancella. ".
  Digita 25 e " # ". Il sistema dirà: " Per un tempo di 25 minuti. I comandi sono : 0 = Off, 1 = On, 2 = Abbassa, 3 = Alza, Cancelletto = stato, Asterisco = cancella."

- **Variazione dell'intensità luminosa di una lampada**

  Premi 2 per abbassare la luminosità dell'unità 10, 3 per alzarla, "*" per cancellare l'operazione.
  Se premi 2 il sistema dirà :
  " Introdurre i livelli, asterisco, cancella "
  Scelto un livello fra 1 e 9, per es. 5, il sistema risponderà :
  " Livello 5 " emettendo un beep.

4.5.2 Sicurezza

Premi 2, nel menù principale, per introdurti nel menù Sicurezza. Il sistema dirà:
" Sicurezza, i comandi sono : 0 = Spento, 1 = Giorno, 2 = Notte, 3 = Fuori, 4 = Vacanza, 5 = Giorno istantaneo, 6 = Notte ritardato, 8 = Escludi, 9 = Ripristina, Cancelletto = Chiudi ".

Premi il tasto corrispondente alla modalità di sicurezza che vuoi impostare.

- **Disinserimento**

Se hai scelto il tasto 0, il sistema dirà: " Spento, Codice (cancelletto Area), Asterisco = Cancella "
Inserisci il codice, per es. 1111.
Il sistema dirà : " Sistema di sicurezza spento "
Se invece metti " #" (Area) il sistema dirà : " Area, Zero, Cancelletto per tutte le aree, Numero Area "
Premi 2 e " # " , dopo aver selezionato l'area il sistema dirà : " Area 2 spenta; Codice; Asterisco = Cancella "

Inserisci il codice
Il sistema dirà : " Area 2 : Sicurezza spento "

Ricordati di battere il codice valido per l'area scelta; se non lo fosse il sistema dirà :

" Codice non valido - Sicurezza, i comandi sono....."

- **Inserimento**

L'operazione da compiere è identica alla precedente e coinvolge gli stessi tasti di comando. Digita ad es. 3: Il sistema dirà: " Fuori : Codice, Asterisco = Cancella."
Inserisci il codice e il sistema dirà : " Il modo di sicurezza è Fuori "

- **Esclusione e ripristino**

Premi 8 (Esclusione) per escludere una zona di sicurezza, 9 (Ripristina) per ripristinarla. Il sistema dirà:
" Escludi : numero di zona, Cancelletto " oppure " Ripristina: zero, Cancelletto per tutte le zone, Numero di zona, cancelletto"
Se le zone hanno un loro nome, dopo tre secondi di ritardo il sistema comincerà a leggere la lista delle zone. Ne leggerà tre e poi dirà " Cancelletto, continua ". Dopo che premi il tasto, il sistema leggerà il nome delle successive tre zone. Scelta la zona e decisa l'operazione (esclusione o ripristino), e premuto " # ", il sistema dirà :
" Escludi/Ripristina, Numero zona, Codice Asterisco, cancella ". Anche in questo caso il codice deve essere valido per la zona scelta!

- **Vai (In un'area)**

Premi " # " per accedere ad un'area. Il sistema dirà : " Vai Area, Area, Cancelletto. Codice, Asterisco cancella. Benvenuto in area 2."

4.5.3 Funzioni

Premi il tasto 3, dal menù principale per introdurti nel menù FUNZIONI :
" Funzioni; Numero funzione, Cancelletto ".
Se la funzione è stata descritta con un vocabolo, dopo tre secondi il sistema comincerà a leggere la lista delle funzioni. Hai a disposizione, per l'applicazione telefonica le funzioni 1-64, per le aree stabilite.

4.5.4 Tutto

Premi il tasto 4 dal menù principale per introdurti nel menù Tutto :
" Tutto, i comandi sono : 0, tutto spento; 1 , tutto acceso "

4.5.5 Temperatura

Premi il tasto 5 dal menù principale, per introdurti nel menù. Il sistema dirà:
" Temperatura : Numero temperatura, Cancelletto "
Dopo tre secondi di ritardo il sistema leggerà la lista dei termostati e dei moduli di risparmio energetico (Pesm).

Scegli la zona da controllare in temperatura e premi " # "
Se la zona è controllata da un termostato elettronico il sistema dirà :
" Termostato 1, la temperatura del termostato è ... I comandi sono : 1 = Modo, 2 = Caldo, 3 = Freddo, 4 = Ventilazione, 5 = Mantieni, Cancelletto = Stato, Asterisco = Cancella. "
Nota: Le opzioni lette dipendono dal tipo di termostato installato.
Se scegli il tasto 1 (Modo) il sistema dirà:
" Modo, i comandi sono : 0, spento ; 1, caldo; 2, freddo; 3, Auto."

Se invece premi i tasti 2 (Caldo) o 3 (Freddo) per posizionare i valori di soglia del termostato, il sistema dirà , volendo cambiare il valore freddo a 24 °C, essendo stato impostato precedentemente a 27 °C:
" Freddo, Cancelletto, Asterisco, cancella "
Se premi 2, 4, e " # " il sistema risponderà : " Freddo, 24".
Se scegli il tasto 4 (Ventilatore) il sistema dirà : " Ventilazione, i comandi sono : 0 spento, 1 acceso".
Se infine premi il tasto " #" (Stato) il sistema dirà : " Temperatura , caldo 15,5 , freddo 24, Modo freddo, Ventilazione auto, Mantenimento spento." e viene ripetuto il menù temperatura.

Quando è installato un termoregolatore (Pesm):
" Zona 9 = risparmio, Pesm acceso (spento), la temperatura è.... . I comandi sono 0 = Spento, 1 = acceso, 2 Caldo, 3 Freddo, 9 Per un tempo, Cancelletto = stato, asterisco = cancella."

Nota: vengono lette solo le opzioni valide, a seconda del tipo di zona. Le zone configurate come : temperatura esterna, temperatura ed allarme temperatura non accettano le opzioni Acceso, Spento e Per un tempo.
Se vuoi ad esempio cambiare il valore del punto di freddo da 27 a 24 °C, il sistema dirà: " Freddo, Cancelletto, Asterisco, cancella " . Premendo 2, 4, il sistema dirà : " Freddo è 24 "
Se premi " # " (Stato) il sistema dirà: " Termoregolatore è (acceso/spento), la temperatura è (27), Caldo è (15), Freddo è (24) " . Alla fine viene ripetuto il menù Temperatura.

4.5.6 Stato

Premi il tasto 6 dal menù principale per introdurti nel menù . Il sistema dirà :
" (Area 1) Sistema di sicurezza è (Fuori), (Sistema OK) oppure (Stato della zona), (La temperatura esterna é..), Ora e Giorno . "
Nota : Stato della zona significa che il sistema dirà se una zona non è pronta o presenta un guasto .

4.5.7 Eventi

Premi il tasto 7 dal menù principale. Il sistema dirà: " Codice, Asterisco, cancella ". Il sistema leggerà gli ultimi tre eventi accaduti poi dirà: " I comandi sono . 7, Eventi, Asterisco cancella ". Premi 7, per ascoltare altri tre eventi .

4.5.8 Telefono

Questo comando ti consente di registrare il tuo indirizzo e di verificarne l'esattezza. Se viene impiegato un modulo Audio bidirezionale aggiuntivo, questo comando consente di mandare un avviso o di ascoltare ciò che succede nell'ambiente.
Premi 8, dal menù principale. Il sistema dirà: " Telefono. I comandi sono : 3 interno, 8 ascolta l'indirizzo, 9 registra l'indirizzo, asterisco cancella".
Per ascoltare l'indirizzo premi il tasto 8; per registrarlo premi il 9 e digita il codice principale:
" Registra indirizzo – (beep) "; al (beep) registra nome ed indirizzo.
" L'indirizzo è...."

Nota : L'indirizzo viene impiegato quando il sistema invia le chiamate vocali .
Quando viene impiegato un modulo Audio bidirezionale: per ascoltare o parlare con il tuo appartamento, premi il tasto 3; il sistema dirà: " I comandi sono : 2 parla, 8 ascolta, Asterisco cancella."
Se non premi i tasti, il sistema sceglie automaticamente la modalità di ascolto. Per parlare con qualcuno in casa, premi 2, mentre premendo 8 puoi ascoltare.
Ovviamente non è permesso parlare con nessuno nella modalità ascolta, né ascoltare qualcuno nella modalità parla.

4.5.9 Arrivederci

Premi il tasto 9 dal menù principale. Il sistema dirà " Arrivederci " e riaggancerà. Con un telefono di casa si sente il tono di libero, mentre da un telefono remoto il clic, come quando il sistema riaggancia.
Premi sempre il tasto 9 al termine di una telefonata remota, altrimenti il sistema riaggancerà comunque dopo circa 15 secondi.

4.5.10 Attivazione telefonica di un pulsante antipanico (# # # # # #)

Puoi attivare i tasti di emergenza polizia solo con i telefoni interni, premendo sei volte il tasto " # ".
Ciò provoca l'immediato intervento della sirena interna ed esterna. Il primo " # " introduce nel sistema, come d'abitudine, gli altri cinque attivano l'allarme.
Essendo già in comunicazione con il sistema, per attivare l'emergenza premi solo cinque volte il tasto " # ". Per evitare un'accidentale attivazione telefonica del pulsante antipanico, premi il tasto " # " 5 volte tutte insieme. Se fai una pausa superiore a due secondi o premendo un altro tasto, l'attivazione del pulsante è cancellata. Il sistema dirà : " Cancella " appena ciò accade.
Per cancellare l'allarme d'emergenza prima che questo venga attivato, premi qualunque altro tasto, aspetta qualche secondo e riaggancia.
Nota : L'operazione descritta funziona solo essendo già in comunicazione con il sistema.

Durante un'emergenza, per disattivare l'allarme, alza il telefono e premi ripetutamente il tasto " # " fino a che l'allarme non scatta. . Ricordati infine che il telefono è momentaneamente fuori uso quando il sistema sta inviando le chiamate.
Quando l'allarme di emergenza è stato attivato, disinserisci il sistema come descritto nel capitolo Sicurezza. Se il ritardo di chiamata è trascorso, i telefoni interni saranno disconnessi: disinserisci quindi il sistema dalla consolle per tacitare l'allarme.

4.5.11 Accesso da personal computer

Il sistema è in grado di dialogare con ogni tipo di PC, IBM compatibile. Esso può collegarsi al sistema non solo localmente, ma anche trovandosi all'esterno dell'abitazione. Il PC deve essere equipaggiato con un modem ed aver caricato il SW PC ACCESS (Il sistema lo ha già al suo interno)

4.5.12 Chiamata di emergenza

Per inviare le chiamate di emergenza il sistema utilizza un combinatore telefonico digitale ed uno analogico.

- **Comunicatore digitale**

  E' impiegato per inviare le chiamate di emergenza ad una centrale di sorveglianza. Esso invia un messaggio codificato digitale al ricevitore ed al computer della centrale. Questo visualizza il nome, l'indirizzo ed altre eventuali informazioni relative all'utente, in modo che l'operatore sia in grado di allertare le forze di intervento.
  Un collegamento digitale con una centrale è migliore delle chiamate vocali ad amici o vicini, per tre ragioni:

- La centrale è sempre presidiata
- Teoricamente non ci sono possibilità di interpretare male il messaggio
- Gli operatori di centrale sono addestrati a rispondere nella maniera adeguata

Il comunicatore digitale non entra in funzione finché non è trascorso il tempo di ritardo. Se l'allarme viene cancellato prima della fine del tempo di ritardo, la trasmissione non avviene. Se l'allarme viene cancellato dopo il termine del tempo di ritardo, tutte le segnalazioni di allarme verranno inviate, seguite dal codice di cancellazione.
Il comunicatore può esser predisposto ad inviare automaticamente alla centrale un codice di test, ad esempio una volta al giorno o alla settimana. Questo verifica l'intera procedura di controllo del sistema.
Quando è attivo il comunicatore digitale, tutte le chiamate vocali vengono ritardate di cinque minuti, oltre al tempo di ritardo impostato, per dare tempo alla centrale di chiamare l'utente.
Se è attivo il modulo Audio bidirezionale, dopo la trasmissione dell'allarme in centrale l'operatore può parlare ed ascoltare persone e rumori in casa.

Se il comunicatore non può collegarsi con la centrale, la consolle lo evidenzia sul display, come guasto.

- **Comunicatore analogico**

E' uno strumento molto sofisticato che consente al sistema di parlare con l'utente in ufficio, in vacanza, su un cellulare, con i vicini , i parenti ed in alcuni casi (se possibile) con le forze dell'ordine locali.
Richiedi alle forze dell'ordine il numero su cui il sistema può chiamarle. Fai attenzione però perché in molte città polizia e vigili del fuoco non permettono ai comunicatori vocali di usare le loro linee. In questo caso, usa un servizio di sorveglianza che avviserà la polizia quando scatta un allarme.
Come misura preventiva per evitare telefonate dovute a falsi allarmi, predisponi il sistema a telefonare per primo al proprietario, poi ad un vicino, poi ad un parente e poi di nuovo al proprietario.
Il corrispondente può infatti bloccare il sistema dal chiamare il numero successivo, introducendo il suo codice di sicurezza.
L'agenda telefonica del sistema ha 8 ingressi per cui esso può effettuare fino a 8 chiamate. Per ripetere una chiamata, ovviamente, anche il numero deve essere ripetuto nell'agenda.

- **Che cosa fa il combinatore analogico**

Quando è attivato un allarme il sistema attende il ritardo della sirena esterna più quello dell'invio delle chiamate. Se il sistema è controllato da una centrale di sorveglianza, questa sarà avvisata per prima. Dopo, il combinatore analogico inizierà ad inviare le sue chiamate, come già detto.
Quando è in azione, i telefoni interni sono disconnessi dalla linea finché la serie delle chiamate non viene completata: ciò significa che un telefono interno non può impedire la segnalazione di un'allarme.
Se invece un allarme viene tacitato dalla consolle mentre sono in corso le chiamate, la procedura di invio viene interrotta.
Se il numero chiamato è occupato, o se tutte le linee sono occupate, il combinatore riaggancerà, per passare al successivo numero dell'agenda.
Il combinatore aspetta fino a 45 secondi, dopo aver completato la selezione, per attendere che qualcuno risponda. Se non riceve risposte in questo periodo, passa al numero successivo.
Il combinatore risponde alle segreterie telefoniche.
Dopo aver selezionato l'ultimo numero in agenda, il sistema interrompe la procedura e riconnette i telefoni interni.

- **Cosa si sente quando il sistema chiama l'utente**

Alzando la cornetta come per rispondere, il sistema, a seconda dell'allarme scattato, dirà:

- Allarme intrusione
- Allarme Incendio
- Allarme ausiliario
- Allarme temperatura
- Allarme acqua
- Allarme gas
- Allarme silenzioso
- Indirizzo (leggerà l'indirizzo dell'utente)
- Numero di telefono (leggerà il numero di telefono dell'utente)

Il sistema ripeterà questo messaggio due volte.

- **Introduzione del codice**

Se conosci il codice principale o quello responsabile puoi inserirlo durante il messaggio in ogni istante. Il sistema cessa di parlare non appena sente un numero di un telefono a tastiera. Quando invece sta leggendo l'indirizzo, il sistema non smette di parlare finché non lo ha completato.
In presenza di un errore, premi "*" e ricomincia. Il sistema emette tre beep se il codice è errato. Quindi puoi ritentare.

Se inserisci correttamente il codice, riesci ad introdurti nel sistema (l'accesso con una telefonata remota viene registrato nella lista degli eventi). Ad esempio sentirai:

" Allarme intrusione : zona 1- ingresso uscita violata ; zona 3 - soggiorno- violata. "

Quindi il sistema leggerà il menù principale come descritto nel capitolo del controllo telefonico. Premi 0 per ascoltare il menù. A questo punto è come essere nella fase di controllo, quando stai chiamando il sistema. Un metodo da seguire, nel caso in cui il sistema ti chiami, è quello di controllarne lo stato (con il 6) per vedere in quale modo si trova e per conoscere quali zone sono state violate.
Premi "*" per uscire dai modi di stato.
Controlla la lista degli eventi (7) per vedere ciò che è successo, quindi premi nuovamente "*" per uscire anche da questa applicazione. Premi 9 per disconnettere il sistema.
Se qualcuno disinserisce correttamente il sistema mentre un chiamato si è introdotto nel sistema, il messaggio dello stato tornerà ad essere " Sicurezza spenta - Sistema ok" come descritto nel capitolo del controllo telefonico.
Se capita un evento di quelli da registrare nella lista, mentre l'utente sta parlando con il sistema , esso riaggancerà per comunicare l'evento alla centrale di sorveglianza.

4.6 ACCESSO DA PC

La centrale Omni IIe è in grado di comunicare con un personal computer (PC) compatibile IBM. IL PC può essere locale o remoto. Deve essere munito di un modem o di una porta seriale ed avere il software PC Access in esecuzione. Omni IIe ha un modem a bordo ed è accessibile tramite linea telefonica o connessione seriale diretta (RS-232/RS-485 attraverso il modulo di interfaccia seriale a bordo o quello opzionale). Se desideri usare il tuo PC per configurare, programmare, e controllare lo stato della tua centrale, contatta il tuo venditore per il software appropriato per il tuo PC.

4.6.1 Porta Ethernet a bordo

La porta ethernet (J6) permette ad un dispositivo di connettersi alla centrale Omni IIe tramite rete (Ethernet, Internet) usando una connessione sicura e in codice. La porta Ethernet trasporta i pacchetti dati contenenti messaggi con protocollo seriale. La centrale supporta la connessione simultanea di un massimo di 3 dispositivi che comunicano con essa sulla porta Ethernet.

4.6.2 Indirizzo IP, Numero di porta, e chiave crittografica

L'indirizzo IP locale della centrale e il suo numero di porta costituiscono i parametri della centrale Omni IIe nella rete locale. La chiave crittografica è usata per stabilire una connessione privata, sicura con il dispositivo ad essa collegato.

Queste parametri possono essere assegnati e cambiati soltanto da consolle. Essi non possono quindi essere cambiati tramite PC Access; benchè l'indirizzo IP e il numero di porta possano essere visti dal PC Access .

4.6.3 Connessioni Ethernet

Utilizza un cavo di rete standard per collegare la centrale ad un hub, uno switch, o un router. Usa un cavo di rete crossover in caso di connessione diretta della centrale alla scheda NIC su un computer.

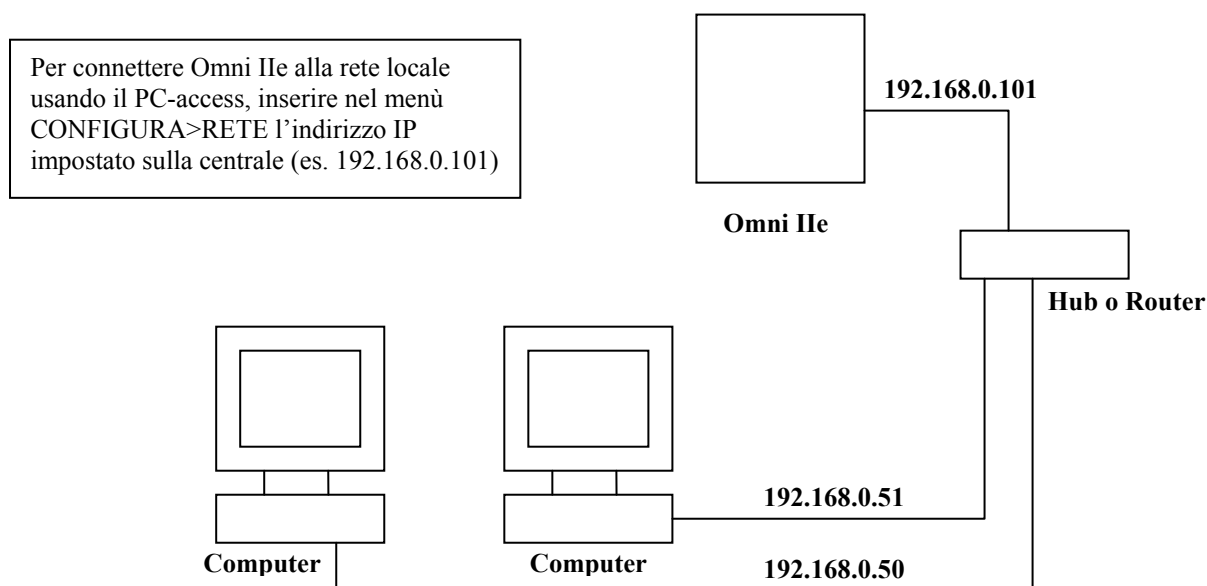
In caso di connessione ad uno switch o un router, è necessario configurare un port forwarding. Qin questo modo si impostano i servizi publici sulla tua rete. La centrale Omni IIe ascolta tutte le comunicazioni IP/UDP indirizzate ad essa sulla porta UDP specificata. Il router inoltrerà tutte le comunicazioni sulla porta specificata alla centrale.

4.6.4 Connessione alla rete tramite PC Access

Per accedere alla centrale dalla rete tramite PC Access:

1. Apri un file cliente
2. Scegli *Configura/Rete*
3. Inserisci il numero di porta configurato nella centrale

4. seleziona il tab *crittografia* . Inserisci le due parti della chiave crittografica quando vengono visualizzate nella consolle
5. scegli *Ok*
6. seleziona *connetti* >> *rete* >> *connetti.* PC Access dovrebbe cambiare da "*Non in linea" a "In linea"*

La voce "*Modem"* nel menù principale viene rimpiazzata da "*Connetti"*.Il sottomenù di "*Connetti"*permette la selezione di "*Modem"*, "*Seriale"*o *"Rete".* Quando viene aperto un file cliente, il tipo di connessione di default diverrà "*Seriale".*

4.6.5 DNS dinamico

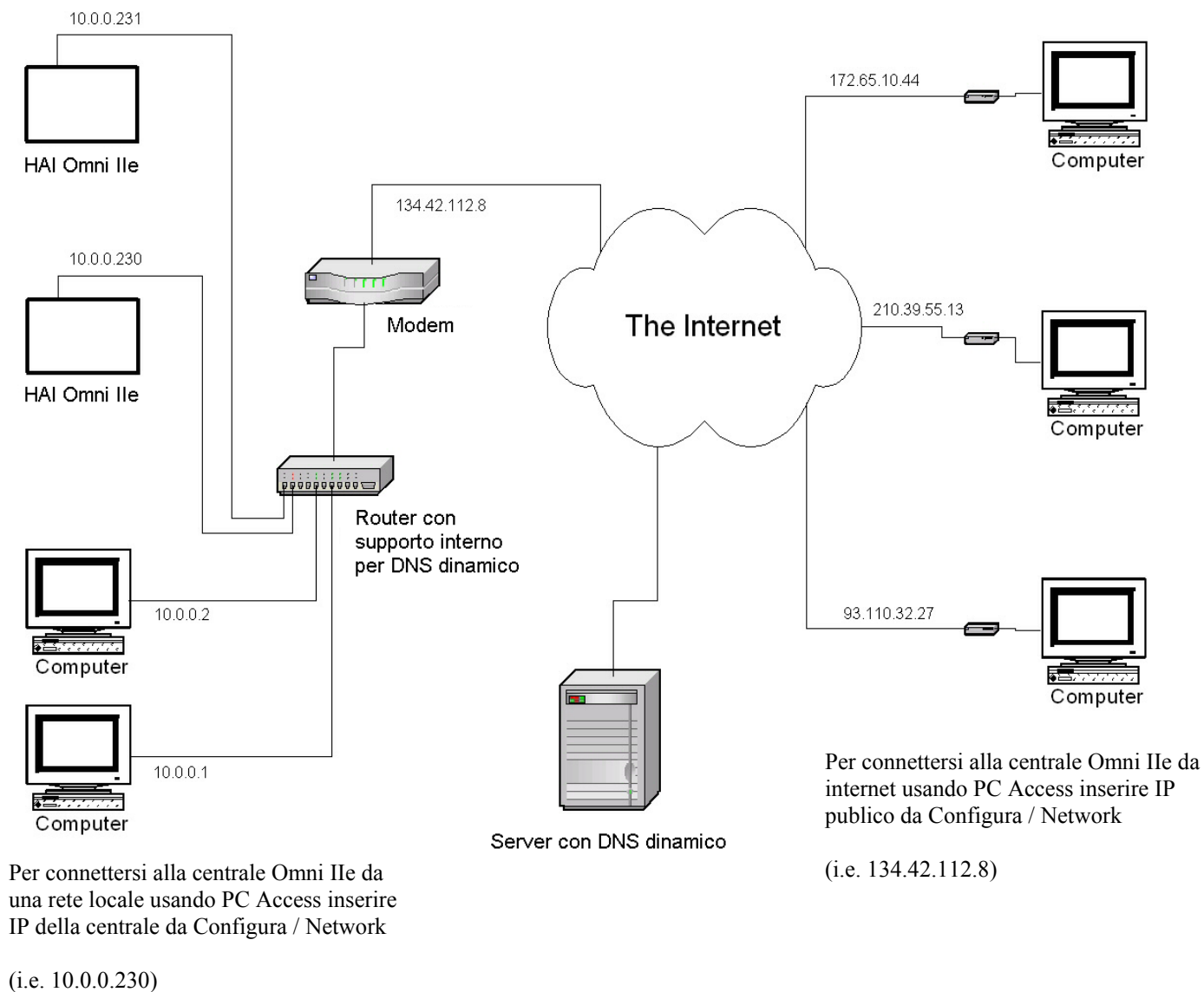
Se la centrale viene connessa ad Internet tramite indirizzo IP dinamico, per localizzare e comunicare con la centrale da remoto col software PC Access, devi sottoscrivere un DNS dinamico (Servizio di Nome Dominio) che mappa il tuo indirizzo IP dinamico in un hostname(nome della macchina) statico (permanente), consentendoti di accedere alla tua centrale Omni IIe su Internet usando il tuo hostname statico invece dell'indirizzo IP.

Un programma "client" (tipicamente fornito dal provider del DNS dinamico) gira su un PC nella tua rete locale ed è usato per aggiornare automaticamente il tuo provider di DNS dinamico con il tuo indirizzo IP attuale. Svariati produttori di router/switch includono nel loro firmware per il router un client di DNS dinamico. Questi dispositivi funzionano bene con la magior parte dei provider di DNS dinamici, inclusi servizi commerciali e gratuiti.Essi possono essere tenuti accesi in modo che l'aggiornamento dinamico sia sempre aggiornato e gestito da un singolo dispositivo (router/switch) nella rete locale. Ciò ti permette di localizzare la centrale Omni IIe senza avere un computer acceso nella rete locale.

Per connettersi alla centrale Omni IIe da internet usando PC Access inserire IP publico da Configura / Network

(i.e. 134.42.112.8)

Per connettersi alla centrale Omni IIe da una rete locale usando PC Access inserire IP della centrale da Configura / Network

(i.e. 10.0.0.230)

5. CONFIGURAZIONE DEL SISTEMA

Il menù di configurazione serve per impostare i parametri operativi del sistema, per permettergli di compiere tutte le funzioni di controllo automatico e di sicurezza, per denominare tutte le zone, le unità, le funzioni e i codici.
Per introdurti nel menù Configurazione, premi 8 dal menù principale ed introduci il codice; ti viene richiesto un codice principale o responsabile.

```
CONFIG
1 = CODICI     2 = ORA      3 = PROG   ↓
```

```
4 = TEL        5 = INS      6 = VARI
7 = NOMI       8 = VOCE                ↑
```

5.1 Configurazione dei Codici

Puoi utilizzare 16 codici per gli utenti del sistema. Tutti i codici di sicurezza sono composti da quattro cifre (da 0001 a 9999). Ogni utente ha un codice di sicurezza con un livello di autorizzazione (AUTORITA') che specifica, cioè, quali aree può accedere ed il periodo di validità. Per configurare un codice premi il tasto1.
Il primo è il Codice 1. Questo viene impostato sempre come codice principale. L'unica opzione disponibile per il codice utente 1 è il cambiamento del numero. Il codice precedente non viene visualizzato sul display. Per cambiarlo,

digita un numero di quattro cifre ed il tasto " # ". Per disabilitare il codice metti 0000. Ricordalo perché non verrà visualizzato.

Premi ↓ per definire il livello di autorizzazione. Sul display vedrai:

```
CODICE X    AUTORITÀ:
1=PRINC 2=MGR 3=UTENTE   ↑↓
```

1) Codice principale: ha accesso completo al sistema
2) Codice Responsabile: può inserire e disinserire il sistema nelle aree cui ha accesso, in tempi stabiliti. Può accedere al Menù principale se il sistema è in alta sicurezza. Può accedere al sistema anche con il telefono.
3) Codice utente: può inserire e disinserire il sistema di sicurezza in aree stabilite, in tempi stabiliti. Non può accedere telefonicamente al sistema.

5.1.1 Aree di accesso

Se hai stabilito una gerarchia di autorizzazione, puoi impostare le aree di accesso per ogni utente. Per specificare le aree accessibili da un utente, premi il numero corrispondente dell'area: il display mostrerà gli accessi dell'area per quell'utente con i numeri 1, 2, oppure 3 (per entrambe le aree). Dopo aver scelto l'area, premi il tasto " # "

```
CODICE X AREE:
1  2                  0 = CANC  ↑↓
```

Puoi specificare anche il periodo per cui il codice di accesso è valido:

```
CODICE ATTIVO
8:00 AM   LMMGV--        " #" = CAMB
```

```
CODICE DISATTIVO
5:00 PM    LMMGV--       " #" = CAMB
```

Puoi cambiare data e ora premendo il tasto " # ". Premi il tasto 1 per cambiare i tempi di accensione e spegnimento. Poiché il sistema si basa sulle 2 cicli da 12 ore (AM o PM), devi specificarlo, altrimenti l'ora sarebbe riferita solo al periodo 13:00 - 23:59. Ogni indicazione è riferita al valore corrente. Premi`↑ per scegliere l'alba, ↓ per il tramonto:

```
CODICE (ATTIVO/DISATTIVO):
1 = ORA  2 = GIORNO
```

```
ORA:  8:00  AM
HHMM ↑= ALBA / AM   ↓= TRAM / PM
```

Per cambiare il giorno premi " # ", quindi il tasto 2. Puoi scegliere determinati giorni di validità del codice, usando 1-7 per i giorni lunedì-domenica, 0 per nessuno, 8 per i giorni feriali, 9 per il fine settimana.

5.1.2 Codice costrizione

Se sei obbligato a disinserire il sistema (per es. da un ladro) contro la tua volontà, fa in questo modo: disinseriscilo come d'abitudine, ma usa un codice silenzioso invece del normale. Il sistema si disinserirà senza far scattare allarmi o sirene, ma invierà una chiamata silenziosa di emergenza per avvisare del tentativo in corso. Per bloccare la telefonata, premi il tasto OFF e metti il tuo codice:

```
COD COSTRIZ
0000-9999  0000=DISABIL  ↓
```

5.2 Configurazione degli orari

Per impostare data e ora corrette, dal menù di configurazione premi il tasto 2 (Ora). Ricordati che l'ora deve essere specificata come AM o PM:

ORA: hhmm ↑ = AM ↓ = PM

:

ORA LEGALE? 0 = NO 1 = SI

DATA: GG/MM/AA

GIORNI DELLA SETTIMANA: 1-7 LUN-DOM

5.3 Programmazione

Il sistema può essere programmato per compiere automaticamente le funzioni di sicurezza e di controllo domestico su base temporale o in seguito al manifestarsi di eventi . Puoi programmare:

- Unità: accensione, spegnimento, accensione ad un orario, spegnimento ad un altro orario, variazione della luminosità, variazione luminosa ad un orario
- Termostati elettronici: fascia delle temperature di funzionamento
- Termoregolatore: accensione, spegnimento, accensione ad un orario, spegnimento ad un altro orario, fascia di temperature d'intervento
- Temperature: alte e basse temperature
- Accensione e spegnimento di tutte le luci
- Modalità di sicurezza: spento, giorno, notte, fuori, vacanza, giorno istantaneo, notte ritardata
- Funzioni

Il sistema esegue i programmi :

- Una sola volta, ad una certa ora in un certo giorno. (Programmi occasionali)
- Continuamente (Programmi ripetitivi)
- In risposta ad un evento (Programmi di funzione)

Ogni programma comprende una singola istruzione. Ogni programma deve stabilire quando e come l'azione viene eseguita. Il programma può anche specificare quale condizione deve avvenire perché l'azione possa essere eseguita.
Il menù Programmi consente di aggiungere, modificare, cambiare le programmazioni. Digita 3 dal menù Configurazione:

CONFIG PROG 1=SCRIVI 2=VEDI 3=CANC

Il tasto 1 puoi usarlo per aggiungere nuovi programmi. Premendo 1 viene mostrato il Menù Scrivi che permette di specificare tutti le parti del programma (Vedi la sezione dedicata al Programma Scrivi). Premi " # " per vedere l'ultimo programma. Premi ancora " # " per salvarlo oppure "*" per tornare al menù precedente.
Con il tasto 2 puoi rivedere, modificare e cancellare programmi esistenti. Il display indicherà quali sono i programmi che puoi modificare:

1 = CTRL 2 = SIC 3 = FUNZ 4 = TUTTO 5 = TEMP # = TUTTI

CTRL - Programmi per particolari controlli di unità
SIC - Tutti i programmi relativi alla sicurezza
FUNZ - Programmi per una particolare funzione
TUTTO - Programmi per tutte le funzioni di accensione/spegnimento
TEMP - Programmi per una particolare zona di temperatura
TUTTI - Indice dei programmi

Scegliendo per es. il tasto 3 dovrai digitare il numero della funzione desiderata ed il tasto " # ".
La funzione puoi anche richiamarla con le frecce direzionali. Il display dirà:

```
FUNZIONE
INSERISCI NUMERO     # = MENU ↓
```

Premendo il tasto " # " puoi scegliere in un menù di funzioni:

```
TIPO DI FUNZIONE
1=CTRL     2=SIC    3=ZONA     ↓
```

```
4 = TUTTO   5 = ALRM   6 = X-10
7 = MISC                       ↑
```

Se non ci sono programmi per particolari unità la consolle emetterà tre beep e sul display comparirà la scritta:

```
*** NESSUN PROGRAMMA ***
```

altrimenti la scritta , di aiuto:

```
Premere # per canc o
scrivi prog visualiz. ↓
```

Il primo programma viene mostrato non appena premi ↓. Sul display, sulla riga superiore, appare l'ora o la funzione o l’evento che attiva il programma e le eventuali condizioni che debbono verificarsi per attivarlo. La riga inferiore indica invece i comandi da eseguire quando il programma è attivato.

```
10 : 00  PM LMMGVSD   &FUORI
LUCE SOGG:  ACCESA
```

```
6: 00 AM 10/10            &NOTTE
GIORNALIERO
```

```
QUANDO FUORI:
TUTTO SPENTO
```

Usa le frecce per muoverti nella lista dei programmi: premendo il tasto " # " durante la visione di un programma quel programma verrà scritto o cancellato:

```
MOSTRA PROGRAMMA
1 = SCRIVI   2 = CANCELLA
```

Premendo 1 ti vengono mostrate quali sono le parti del programma da cambiare (Vedi Programma Scrivi). Premendo " # " nel menù Scrivi ti verrà mostrato il programma scritto. Premendo ancora una volta " # " il programma verrà salvato, altrimenti con "*" sarà cancellato.
Premi 2 per cancellare il programma scelto.
Per cancellare tutti i programmi di automazione, dal menù Configurazione premi il tasto 3.
Il display chiederà :

CANCELLA TUTTI I PROGRAMMI?
0 = NO 1 = SÌ

Nota: scegliendo 1 tutti i programmi saranno persi per sempre.

5.4 Programma Scrivi

Con questo menù puoi specificare ogni parte di un programma di automazione:

SCRIVI
1 = QUANDO 2 = COMD 3 = & COND

- Scegli 1 per specificare l'ora o l'evento che attiva il programma
- Scegli 2 per specificare le azioni da fare quando il programma va in esecuzione
- Scegli 3 per specificare la condizione che dovrà avverarsi affinché il programma venga eseguito ad un'ora determinata

Per un programma esistente, appena scritto, vengono applicate le attuali impostazioni. Per un nuovo programma vengono applicati i valori abituali (delle impostazioni).
Per ogni programma occorre specificare solo l'ora o l'evento e l'azione che deve essere compiuta

5.4.1 Programma Scrivi … quando

Premendo 1, dal menù SCRIVI puoi cambiare l'ora, la funzione o l'evento che attiva il programma.

SCRIVI   QUANDO
1 = CMDO TEMP   2 = FUNZIONE

5.4.2 Programma a tempo

- Scegliendo 1 (TMP) , puoi introdurre l'ora la data ed il giorno della settimana. Per ogni punto è mostrato il termine corrente. Premere " # " se lo accetti

12:00 AM 17/5
1 = ORA   2 = DATA/GIORNO.

Premi 1 per cambiare l'ora.
Prima di introdurre l'ora, premi ↑ per scegliere Alba o ↓ per scegliere Tramonto.

ORA : 8:00 AM
HHMM ↑= ALBA / AM   ↓= TRAM / PM

Premi 2 per cambiare la data o il giorno della settimana.

DATA : 15/10
MMGG   ↓ = GIOR

Per cambiare i giorni premi ↓. Premi 1-7 per lunedì - domenica, 0 per oggi, 8 per i giorni feriali, 9 per il fine settimana., poi " # ".

GIOR : M-M-V--
1-7 = L-D 0=OGGI

Premi il tasto " # " ed il display tornerà ad indicare il menù Scrivi.

5.5 Programmi per le funzioni

Premendo 2 puoi stabilire le azioni da eseguire quando una particolare funzione è in esecuzione, o quando accade un particolare evento.

```
FUNZIONE
FUNZIONE     " #" MENU'
```

Premendo per primo " # " ti verrà offerto il solito menù dei tipi di funzione :

TIPO FUNZIONE

```
1=CTRL   2=SIC 3=ZONA  4=TUTTO
5=ALLARME  6=X-10    7=VARI
```

5.5.1 Funzioni di controllo domestico

Premi 1 (CTRL). Il display dirà :

```
UNITA'
INSERISCI UNITA'
```

Indica il numero e digita " # ". Quando compare il numero (o il nome) sul display, specifica lo stato che attiva la funzione:

```
QUANDO  Luce Portico
0 = OFF   1 = ON
```

5.5.2 Funzioni di sicurezza

Premendo il tasto 2 (Sic) scegli la funzione da attivare nel caso di cambiamento della modalità di sicurezza. Compariranno i modi di sicurezza:

```
0 = OFF  1 = GIORNO  2 = NOTTE
3 = FUORI   4 = VACANZA              ↓↑
```

Scelta la modalità comparirà un ulteriore menù che ti permette di specificare la funzione :

```
QUANDO  FUORI
1 = RIT.  2 = CODICE   3 = AREA
```

Queste tre scelte possono esser fatte una per una o in combinazione. Premi " # " per confermare.
Vediamo che cosa succede utilizzando questo menù:

- Scegliendo 1 si decide se la funzione è attivata all'inizio o alla fine del tempo di ritardo . Il display chiederà:

```
QUANDO ATTIVATA?
1 = INIZIO USC   2 = FINE USC
```

Per specificare che la funzione è attivata all'inizio del tempo di ritardo (1) la modalità (di sicurezza) deve essere preceduta da una "A-":

- QUANDO FUORI : significa che il sistema di sicurezza viene inserito alla fine del ritardo
- QUANDO A-FUORI : significa che il sistema di sicurezza viene inserito all'inizio del ritardo

Se il sistema è inserito nelle modalità istantanee per Notte (ritardo) e Giorno (istantaneo) le funzioni eseguite saranno quelle relative alle modalità normali.

- Scegliendo 2 (Codice) si specifica quale è la funzione attivata se si usa quel particolare codice.

```
CODICE UTENTE
1-16      0 = TUTTI  (i codici)
```

Metti il codice seguito dal " # ". Si avrà sul display:

```
QUANDO  C1     FUORI:
1 = RIT   2 = CODICE  3 = AREA  ↓↑
```

- Scegliendo 3 (Area) si specifica quale è la funzione attivata se in quell'area il sistema è inserito o disinserito. Il numero dell'area deve essere seguito dal tasto " # " . Si avrà sul display:

```
QUANDO  C1     A1      FUORI
1 = RTD  2 = CODICE  3 = AREA
```

Continuiamo ad esaminare il menù delle funzioni

5.5.3 Funzioni per zone di sicurezza

Premendo 3 (Zona) specifichi la funzione attivata dal verificarsi di un evento in una zona di sicurezza. Il display chiede il numero di zona. Metti il numero della zona, seguito da " # ". Quando sul display compare il numero di zona (o il nome) devi stabilire lo stato che attiva la funzione.

```
QUANDO   Luce ingresso
0 = SICURA     1 = NON PRNT
```

5.5.4 Funzioni tutto acceso/spento

Premendo 4 (Tutto) puoi specificare la funzione attivata dal lancio del comando Tutto Acceso o Tutto Spento. Devi stabilire, da prima, se la funzione si riferisce a tutte le luci accese o a tutto spento:

```
TUTTO
0 = TUTTO SPENTO  1= LUCI ACCESE
```

Se viene impiegata la suddivisione in aree bisogna anche specificare l'area desiderata .

```
AREA
AREA (1 o 2)     0 = TUTTE
```

5.5.5 Funzioni di allarme

Premendo 5 (Allarme) puoi specificare la funzione attivata dal presentarsi di un allarme. Stabilisci per primo il tipo di allarme:

```
TIPO ALLARME
OGNI ALLARME
```

Usa le frecce per muoverti nella lista degli allarmi:

- Ogni allarme
- Allarme intrusione
- Allarme incendio
- Allarme gas

- Allarme ausiliario
- Allarme congelamento
- Allarme allagamento
- Allarme silenzioso
- Allarme temperatura

Premi " # " per confermare il tipo scelto. Se viene impiegata la suddivisione in aree, specifica anche l'area desiderata (come precedentemente).

5.5.6 Funzioni X-10

Premendo 6 (X-10) specifichi la funzione attivata dal ricevimento di un comando X-10 proveniente da una sorgente esterna al sistema. Devi però introdurre il codice Casa X-10

CODICE CASA X-10 1-16 = A-P

Quindi metti il numero dell'unità X-10

CODICE UNITA' X-10 1-16 0 = TUTTI

Adesso specifica il comando che attiverà la funzione:

QUANDO X-10 A1 0 = OFF 1 = ON

5.5.7 Funzioni varie

Premendo 7 (VARI) specifichi una funzione attivata da una lista da altre funzioni. Per Es:

SCEGLIERE FUNZIONE QUANDO TELEFONO KO ↓

Con le frecce ci si può muovere nella lista delle altre funzioni :

- QUANDO TELEFONO SENZA LINEA
- QUANDO TELEFONO SUONA
- QUANDO TELEFONO SGANCIA
- QUANDO TELEFONO AGGANCIA
- QUANDO RETE ELETTRICA OFF
- QUANDO RETE ELETTRICA ON
- QUANDO BATTERIA BASSA
- QUANDO BATTERIA OK
- QUANDO CMD GUASTO
- QUANDO CMD OK

5.5.8 Funzioni messaggi

Premendo il tasto 8 dalla consolle, puoi selezionare una funzione da una lista di 64 messaggi. È intanto necessario selezionare il messaggio:

MESSAGGIO: INSRSC MSG ↓

Il messaggio può essere selezionato inserendo il numero del messaggio e premendo il tasto #, o semplicemente scorrendo il menù attraverso le frecce.

La porta Pro-Link ha anche la capacità di ricevere sulla porta seriale messaggi inviati dall'esterno. Quando viene inviato un messaggio dall'esterno, Pro-Link cerca tra tutti i 64 messaggi e, se trova quello cercato, consente l'esecuzione del programma corrispondente.

Il Pro-Link determina che è stato ricevuto un messaggio quando:

- Uno o più caratteri vengono seguiti da 100 ms di silenzio
- Vengono ricevuti uno o più caratteri seguiti da un carattere di "a capo"
- Vengono ricevuti uno o più caratteri seguiti da un carattere di "*line feed*"

Non è necessario inserire nel corpo del messaggio un carattere di "a capo" o un "*line feed*" per terminare un messaggio.

5.5.9 Centralite

Quando viene premuto un tasto sulla tastiera CentraLite, il programma "quando tasto" viene attivato. Premendo il tasto 9 puoi selezionare il "quando comando" per un evento di pressione di un tasto.
Ti viene prima richiesto di inserire il numero del tasto:

SWITCH NUMBER : 1-127

Inserisci il tasto seguto dal tasto "#".

5.6 Programma: Scrivi comandi

Scegliendo 2 (CMD) dal menù Programma SCRIVI, specifichi le azioni comandate nel programma in questione. Viene proposto il seguente sottomenù:

1 = CTRL 2 = SIC 3 = FUNZ 4 = TUTTO ↓

5 = TEMP ↑

Dopodiché il display ripropone il menù del PROGRAMMA SCRIVI.

5.6.1 Comandi di controllo

Premi 1 (CTRL) per comandare luci ed utenze elettriche. Stabilisci i comandi desiderati (Vedi sez. Controllo)

5.6.2 Comandi di sicurezza

Premi 2 (SIC) per inserire o disinserire il sistema di sicurezza, escludere o ripristinare zone.
Ti viene presentato il seguente menù . Sceglie il tasto corrispondente:

0 = OFF 1 = GIORNO 2= NOTTE 3 = FUORI 4 = VACANZA ↓

5 = GIORNO IST 6 = NOTTE RTD 8 = ESCLUDI 9 = RIPRISTINA ↑

Se viene applicata la suddivisione in aree il display chiederà di specificare l'area.

5.6.3 Comandi di funzione

Scegli 3 (FUNZ) per programmare che una funzione venga eseguita automaticamente. (Vedi sez. Programmi di funzione)

5.6.4 Comandi tutto acceso / spento

Scegli 4 (TUTTO) per programmare i comandi tutto acceso/spento. Viene usato anche per programmare le scene del CentraLite.

```
TUTTO
0 = TUTTO SPENTO 1 = LUCI ACCESE
```

Se viene applicata la suddivisione in aree il display chiederà di specificare l'area.

5.6.5 Comandi video

Questo comando è usato per visualizzare automaticamente il video di una telecamera su un touchscreen con video, quando si verifica un evento.
Puoi specificare la telecamera e il/i touchscreen che visualizzeranno il video.All'avverarsi dell'evento ognuno dei touchscreen specificati visualizzerà a schermo intero il video.

*questo programma è inseribile solo tramite PC Access

5.6.6 Comandi di temperatura

Premi 5 (TEMP) per comandare i termostati, i moduli di risparmio energetico ed i sensori di temperatura. Specifica i comandi come nella sezione Temperatura.

5.6.7 Comandi di costo di energia

Premi 6 (ENERGIA) per impostare il livello del costo di energia.

0=BASSO 1 MEDIO 2=ALTO 3=CRIT

5.6.8 Comandi di messaggi

Il sistema è capace di visualizzare, annotare, cancellare e inviare messaggi di testo, ma anche di annunciare localmente o telefonicamente un messaggio vocale.
Per entrare nel menù Messaggi, dal menù principale premi 8 dalla consolle.

```
MESSAGGI
1 = VISUAL   2 = SCRIVI   3 = CANC
4 = RIPETI   5 = TEL      6 = INVIA
```

Il comando 1= "Visualizza" ti consente di visualizzare sul display il messaggio di testo selezionato. Questo ti può essere d'aiuto per ricordare eventi ed occasioni particolari.

Il comando 2 = "SCRIVI" ti consente di annotare il messaggio di testo selezionato sul Log degli eventi. Questo ti può essere d'aiuto per tenere traccia dei momenti o delle ricorrenze di particolare importanza.

Il comando 3 = "Cancella" ti consente di cancellare il messaggio selezionato o tutti i messaggi visualizzati sul display della consolle

Il comando 4 = "Ripeti" ti consente di far annunciare al sistema un messaggio vocale localmente a mezzo di un microfono.

Il comando 5 = “Tel” ti consente di far chiamare il numero telefonico selezionato e di annunciare il messaggio vocale che si desidera.

Il comando 6 = “Invia” ti consente di inviare un messaggio di testo attraverso una porta seriale Pro-Link.

5.7 Programma: Scrivi condizione

Scegliendo 3 (&COND) nel programma SCRIVI si stabiliscono le condizioni da inserire nel programma da specificare. Le condizioni debbono verificarsi nei tempi e nei modi stabiliti nel programma da eseguire. Viene proposto il seguente sottomenù :

```
CONDIZIONE
1 = CTRL    2 = SIC   3 = ZONA
9=TIME                  # =MISC
```

5.7.1 Condizione di controllo

Premi 1 (CTRL) per specificare quale programma dovrà essere eseguito se una determinata unità è accesa o spenta. Il display chiederà il numero dell'unità

```
UNITA'
INSERISCI UNITA'
```

Metti il numero dell'unità seguito dal tasto " # ". Il display presenta l'unità nei suoi possibili stati:

```
SE  Luce Portico
0 = SPN  1 = ACC
```

5.7.2 Condizione di sicurezza

Premi 2 (SIC) per specificare quale programma dovrà essere eseguito se il sistema di sicurezza è inserito in un modo particolare. Scegli il modo del sistema dal seguente menù :

```
0 = OFF  1 = GRN  2 = NTT   3 = FRI
4 = VAC 5 = GIS  6 = NRT
```

Scegli successivamente se il sistema, nel modo considerato, prevede il ritardo di uscita :

```
RITARDO USCITA INCLUSO ?
0 = NO   1 = SI
```

Se viene applicata la suddivisione in aree il display chiederà di specificare l'area.

5.7.3 Condizione di zona

Premi 3 (ZONA) per specificare quale programma dovrà essere eseguito se una determinata zona di sicurezza è sicura o in allarme. Il display ti chiederà la zona. Digita il numero corrispondente, seguito da
" # ". Il display presenta la zona nei suoi possibili stati di funzionamento :

```
SE  Porta ingresso
0 = SICURA  1 = NON PRT
```

5.7.4 Condizione di programmazione a tempo

Premi 9 (Tempo) per specificare quale programma dovrà essere eseguito in un certo periodo di tempo (sia accensione che spegnimento). Ci sono tre periodi:

INSERIRE PERIODO DI TEMPO
1 – 3

Quindi, dopo aver scelto il periodo e aver premuto cancelletto, il sistema ti chiederà l'accensione o lo spegnimento. Es:

SE PERIODO 1:
0 = SPN 1 = ACC

5.7.5 Altre condizioni

Premi " # " (Altre) per scegliere una condizione da una lista di altre condizioni.

Scegli NESSUNA per scrivere un programma senza sottoporlo ad alcuna condizione. Scegliere MAI per disattivare temporaneamente un programma senza cancellarlo.

Altre condizioni sono :
- Se luce
- Se buio
- Se energy lo
- Se energy mid
- Se energy hi
- Se energy crit
- Se telefono è senza linea
- Se telefono suona
- Se telefono sganciato
- Se telefono agganciato
- Se rete elettrica off
- Se rete elettrica on
- Se batteria bassa
- Se batteria ok

5.8 Configurazione del telefono

Per introdurti in questo menù da quello di Configurazione (generale) premi 4.Vedremo come vengono configurati tutti gli elementi del sistema inerenti al funzionamento telefonico. Sul display comparirà, nella riga superiore, una descrizione dell'elemento considerato e la sua attuale predisposizione; nella riga inferiore i campi di variazione per le scelte.
I numeri telefonici possono essere lunghi fino a 24 caratteri. Il numero viene mostrato sulla riga inferiore. Premi il tasto OFF per inserire un carattere " - " nel numero.
Premi il tasto GIORNO per introdurre una pausa di due secondi (sul display compare come una T). Premi il tasto NOTTE per introdurre il carattere " #" all'interno del numero.
Introduci semplicemente "-" all'interno di un numero per significare nessuna cifra.

5.8.1 Accesso telefonico

Gli elementi concernenti l'accesso telefonico permettono di attivare o disattivare la funzione di controllo telefonico, sia localmente che dall'esterno (remotamente). Se è attivata, il sistema controllerà i telefoni locali e quelli remoti come descritto nella sezione del Controllo telefonico. Se invece è disattivata, il sistema non risponderà mai alle telefonate in arrivo né opererà con i telefoni interni. Le telefonate in uscita avverranno normalmente.
Se il sistema non fosse connesso ad una linea telefonica predisponi l'accesso telefonico su Off per impedire che venga sul display la scritta MANCANZA LINEA.
Per rendere disattiva la funzione accesso telefonico premi 0 e "#". La predisposizione normale dell'accesso telefonico è SI.

5.8.2 Risposta alle chiamate esterne

Se vuoi che il sistema non risponda alle chiamate esterne, configura questa predisposizione su NO.
I telefoni interni continueranno a lavorare, ma non verrà data alcuna risposta alle chiamate in arrivo.
Per configurare su NO la predisposizione premi 0 e "#". La configurazione normale è SI.

5.8.3 Comandi remoti

I comandi remoti ti permettono di inviare dei comandi da un telefono remoto. Se la predisposizione comandi remoti è posizionata su SI il sistema permetterà che tutti i comandi vengano eseguiti quando è chiamato da un telefono remoto. Se invece la predisposizione è posizionata su NO, luci , utenze elettriche ed il sistema di sicurezza, non possono essere controllati da un telefono remoto che chiama il tuo appartamento. Con la predisposizione posizionata sia su SI che su NO i comandi possono essere inviati da un telefono interno. Se il sistema sta inviando chiamate, dal numero telefonico corrispondente puoi inviare comandi, se la predisposizione è posizionata sia su SI' che su NO.
Per posizionare la predisposizione su NO premi 0 e "#". Per farla ritornare a SI' premi 1 e "#".
La predisposizione normale è SI'.

5.8.4 Squilli prima di rispondere

Il telefono può effettuare un certo numero di squilli (8 è predefinito), prima che il sistema risponda ad una chiamata in arrivo. Per cambiare il numero introduci un numero fra 1 e 15 e premere " # ".

5.8.5 Tipo di selezione

Questa voce specifica il tipo di segnalazione impiegata dal sistema. Se l'apparecchio non è multifrequenza, la predisposizione deve essere posizionata su IMPULSI .
Per impostarla premi 1 e "#". Per cambiarla, su TONI premi 0 e "#".
La predisposizione normale è TONI.

5.8.6 Numero di telefono personale

E' quel numero che il sistema annuncia quando fa una chiamata di emergenza. Dovresti riportare il numero dell'appartamento dove è installato. Per introdurre i numeri del telefono, premi i tasti 0-9. Per problemi di leggibilità inserisci anche un trattino (-), premendo il tasto OFF. Premi "#" dopo aver digitato tutte le cifre del numero telefonico.

5.8.7 Chiamate di emergenza

E' uno degli otto numeri che sono memorizzati dal sistema. In caso di allarme questi numeri sono chiamati secondo l'ordine predisposto nell'Agenda per quel particolare tipo di allarme. I numeri da chiamare da 1-8 hanno specificato l'ora ed il giorno in cui possono esser composti, così non viene chiamato in ufficio, di notte o di domenica se scatta un allarme.
Come numero 1 potresti introdurre il numero dell'ufficio, dove puoi essere raggiunto durante le normali ore di lavoro. Il numero puoi introdurlo con la stessa procedura usata nel punto precedente.
Per far sì che il sistema introduca una pausa fra le cifre di un numero, premi il tasto GIORNO. Per introdurre dei simboli che distinguono i diversi tipi di apparecchi telefonici, come risponditori o cellulari, usa il tasto NOTTE che introduce un "*" e AWAY che introduce il " # ".

Per eliminare un numero dalla lista delle chiamate, richiamalo sul display e premi OFF e "#" per introdurre una linea vuota (-).

CHIAMATA 1 ON
CHIAMATA 1 OFF

La chiamata 1 ha due orari associati, uno di ON ed uno di OFF. Il sistema invierà la chiamata durante gli orari compresi fra queste due soglie:

CHIAMATA 1 ON
12:00 AM LMMGVSD # = CAMBIA ↓↑

CHIAMATA 1 OFF
MAI # = CAMBIA ↓↑

Ad esempio se l'orario di lavoro settimanale è compreso fra le 8 e le 17, imposta la predisposizione su ON per 8:00 AM LMMGV e su OFF per 5:00 PM LMMGV. Il sistema invierà la chiamata solo se un allarme si presenta fra le 8 e le 17 di un giorno di lavoro.
Le impostazioni predefinite per queste predisposizioni sono :
ON = 12:00 AM LMMGVSD; OFF = MAI. In questo modo la chiamata può sempre essere inviata.
L'orario introdotto dopo un posizionamento ON o OFF al posto di MAI verrà salvato e verrà riproposto sul display quando viene scelto un giorno.
La chiamata 1 non verrà mai inviata se il tempo di ON e di OFF vengono impostati ambedue su MAI .
Per le altre chiamate, (2 - 8) le impostazioni predefinite sono identiche a quelle della chiamata 1.

5.8.8 Ordine di chiamata per l'area 1

E' l'ordine delle chiamate che il sistema effettuerà se un allarme si presenta nell'area 1.
Il sistema può inviare 8 chiamate a numeri differenti in caso di allarme. Il sistema può chiamare due volte lo stesso numero, questa possibilità è consigliabile se, ad esempio, sul posto di lavoro non hai un numero telefonico diretto e il centralino deve cercarti se non sei alla tua scrivania: ti avviserà con la seconda chiamata.
Imposta l'ordine delle chiamate battendo i tasti da 1 a 8 e premendo " # ". Introduci un singolo 0 se vuoi che non vengano inviate chiamate.

5.8.9 Ordine di chiamata per l'area 2

Se adottati la suddivisione dell'operatività del sistema per aree, anche l'area 2 avrà un suo ordine di invio delle chiamate di emergenza. Gli stessi numeri chiamati per l'area 1 possono esser chiamati anche per l'area 2.

5.9 Predisposizioni per il funzionamento

Per configurare differenti opzioni di funzionamento per ogni area premi il tasto 5 dal menu CONFIGURAZIONE. Occorre specificare il numero dell'area (se c'è la suddivisione). Puoi impostare le seguenti disposizioni:

5.9.1 Ritardo di ingresso

Il ritardo di ingresso è il tempo, in secondi, che hai a disposizione per disattivare il sistema di sicurezza una volta rientrato in casa . Il ritardo è applicato alle sole zone di ingresso e di uscita. Se qualcuno entra da una finestra, non essendoci ritardo, l'allarme scatta immediatamente.
Entrando da una zona di ingresso/uscita, anche le altre zone vengono interessate dal ritardo. Questo ti permette di poter arrivare alla consolle o ad un telefono e spegnere il sistema di sicurezza, pur transitando per una stanza protetta da un rilevatore di movimento.
Alcune porte, come quella del garage, possono esser configurate per avere un tempo di ritardo doppio o quadruplo. Se ciò è previsto la sua durata viene evidenziata sul display.

La predisposizione per il ritardo è di 15 secondi. Per aver più tempo a disposizione predisponi questo tempo fra 15 e 45 secondi.

RITARDO INGRESSO 15-45 sec.

Per cambiare la durata, introduci il tempo desiderato sulla tastiera e premi " # ".La consolle confermerà con un beep ed il nuovo tempo comparirà sul display.

5.9.2 Ritardo di uscita

Il ritardo di uscita è il tempo che hai a disposizione per attivare il sistema di sicurezza quando esci di casa. Impostando le modalità GIORNO, NOTTE o FUORI il sistema aspetterà quel periodo prima di essere inserito.
La predisposizione è di 15 secondi. Può essere cambiata da 15 a 180 sec. La procedura è identica a quella già descritta al punto precedente.

Segnale acustico per il ritardo di uscita

Si tratta di una indicazione udibile della consolle durante l'intervallo di tempo del ritardo di uscita. Durante gli ultimi 10 secondi del ritardo di uscita, la consolle emette rapidamente un suono due volte, per avvertirti di uscire.
L'impostazione predisposta per il segnale acustico è SI

5.9.3 Avvisatore acustico di ingresso/uscita

Quando l'avvisatore acustico è predisposto su SI la consolle suonerà ogniqualvolta una porta o una zona di ingresso uscita risulta aperta, anche se il sistema di sicurezza è disinserito. Questo permette di sapere se qualcuno è entrato o uscito di casa.
Per inibire questa predisposizione premi 0 e " # ". Per reintrodurla, 1 e " # ".
La predisposizione è normalmente inserita.

5.9.4 Abilitazione dell'inserimento rapido

Questa predisposizione ti permette di attivare i sistema di allarme nella modalità desiderata, premendo due volte il tasto corrispondente senza bisogno di digitare il codice.
Per l'abilitazione premi 1 e " #", per annullarla 0 e " # "
Il sistema non è predisposto per questa operazione.

5.9.5 Abilitazione all'autoesclusione

Il sistema può essere predisposto ad escludere automaticamente una zona, piuttosto che ad annullare l'allarme.
In alcune applicazioni è preferibile avere il sistema attivo solo se tutte le zone sono sicure.
Per impostare questa predisposizione, premi 1 e " # ", per toglierla 0 e " # ".
Con la predisposizione su OFF, tutte le zone sono protette solo quando il sistema è inserito, altrimenti la consolle suonerà tre volte e sul display comparirà ZONA NON PRONTA.
Se il sistema è inserito ed una zona risulta aperta al termine del ritardo di uscita, scatta l'allarme.

5.9.6 Tutto acceso (in allarme)

Questa predisposizione farà si che il sistema, in caso di allarme, impartisca a tutte le unità di tipo X-10 un comando di accensione.
Per attivare questa predisposizione premi 1 e " # ", per inibirla 0 e " # ".

5.9.7 Avviso di malfunzionamento

Se il sistema rivela un malfunzionamento interno o su una zona, comparirà sul display una scritta e la consolle suonerà due volte al secondo, continuamente. Per zittire questo suono premi il tasto "*". Se il malfunzionamento permane anche il suono continua.
Per non sentire questo avviso, imposta su NO questa predisposizione, premendo 0 e " # ".
Per reinserirla, 1 e " # ". Il sistema ha la predisposizione inserita.

5.10 Ulteriori predisposizioni

Premi il tasto 6 (VARI). Avrai la possibilità di inserire o meno le seguenti predisposizioni di funzionamento:

5.10.1 Alta Sicurezza

In alta sicurezza è necessario introdurre il codice principale o quello responsabile per poter compiere le operazioni sottoindicate:

- Tutte le funzioni di controllo
- Tutte le funzioni di temperatura
- Conoscere la lista degli eventi
- Accedere al sistema da un telefono locale

Quando la modalità di alta sicurezza non è prevista, non è necessario alcun codice per usare i telefoni locali.
Se il sistema è predisposto con la modalità di alta sicurezza attiva, il display chiederà il codice ogni qualvolta dovrai compiere una delle precedenti operazioni, anche se il sistema di sicurezza è spento.
Il sistema è predisposto con la modalità di alta sicurezza non inserita. Questo va bene per le abitazioni. Per un negozio, o per aumentare il grado di protezione, è consigliabile inserirla.
Premi il tasto 1 e " # " per inserirla, 0 e " # " per toglierla.

5.10.2 Annuncio allarmi

Se il sistema impiega un modulo audio bidirezionale, questa predisposizione consente al sistema di annunciare il tipo o la zona in allarme usando un altoparlante. Al manifestarsi dell'allarme, la sirena prima suona, dopo pochi secondi, si spegne ed il tipo di allarme viene annunciato, quindi riprende a suonare.
Per attivare la predisposizione di annuncio premi 1 e " # ", 0 e " # " per disattivarla.
Il sistema ha questa predisposizione disattivata.

5.10.3 Abilitazione allarme congelamento

Se il sistema è dotato di uno o più termoregolatori, questi possono -come noto- essere impiegati per rilevare una condizione di congelamento. Per abilitare questa predisposizione premi 1 e " # ", 0 e " # " per non abilitarla.
Il sistema ha questa predisposizione disinserita.

5.10.4 Illuminazione intermittente in caso di allarme

È possibile predisporre l'illuminazione ad intermittenza di un'unità in caso di allarme. Potrebbe essere, ad esempio, una luce esterna che serve di avvertimento ai vicini o alla polizia, in caso di allarme.
L'unità predisposta ad avere questa prestazione è la N°2 . Per cambiare il numero introduci il nuovo numero e premi " # ".

5.10.5 Codice casa X-10: tutto acceso / spento

Tutti i moduli X-10, che portano il Codice Casa N°1, possono esser predisposti a rispondere al comando Tutto Spento, seguendo la scelta che propone il display :

```
CC 1   TUTTO SPENTO
0 = NO  1 = SI
```

Il sistema ha questa predisposizione inserita.

Tutti i moduli X-10 che portano il Codice Casa N°1, possono essere predisposti a rispondere al comando Tutto Acceso, seguendo la scelta che propone il display :

```
CC 1  TUTTO ACCESO
0 = NO  1 = SI
```

Il sistema ha la predisposizione inserita.

5.10.6 Codice casa X-10 N°2, tutto spento/acceso

Anche tutti i moduli X-10 che portano il Codice Casa N°2, possono essere predisposti a rispondere al comando al comando Tutto Spento, seguendo la scelta che propone il display:

```
CC 2  TUTTO SPENTO
0 = NO  1 = SI
```

Il sistema ha questa predisposizione inserita.
Tutti i moduli X-10, che portano il Codice Casa N°2, possono essere predisposti a rispondere al comando Tutto Acceso, seguendo la scelta che propone il display:

```
CC 2  TUTTO ACCESO
0 = NO  1 = SI
```

Il sistema ha con la predisposizione inserita.

5.10.7 Periodi di tempo

Nel sistema esistono tre periodi che vengono usati per condizionare i programmi. Vengono impiegati solo per definire degli intervalli di tempo, durante la settimana, in cui certi programmi sono abilitati o no all'esecuzione.

```
PERIODO 1 ON
PERIODO 1 OFF
```

Occorre specificare per ogni periodo i tempi di on e di off.

```
PERIODO 1 ON ORA :
12:00 AM LMMGVSD # = CAMBIA  ↓↑
```

Con le frecce vai ai periodi successivi
Il sistema ha la predisposizione impostata per ON = 12:00 AM LMMGVS ed OFF = MAI, il che vuol dire che il periodo 1 è sempre abilitato. Gli altri due periodi vengono predisposti in modo identico.

5.10.8 Latitudine, longitudine, fuso orario

Il sistema calcola automaticamente ogni giorno l'ora dell'alba e del tramonto. Alba e tramonto possono essere usati per stabilire quando un comando deve essere eseguito oppure come condizione di buio, per condizionare un comando o una funzione. I valori di cui sopra vanno inseriti nel sistema all'atto dell'installazione e debbono riferirsi, ovviamente al luogo dove il sistema è installato. Il fuso orario deve essere calcolato come variazione rispetto all'ora del meridiano di Greenwich.

5.10.9 Ora legale

Omni IIe calcola automaticamente il giorno di ogni anno in cui avviene il passaggio da ora legale a ora solare e viceversa. Per configurare correttamente il DST è sufficiente indicare in quali settimane e mesi dell'anno devono avvenire i passaggi.

5.10.10 Indirizzo IP della centrale

L'indirizzo IP della centrale è utilizzato per identificare la centrale Omni IIe nella rete. Per vedere ed assegnare l'indirizzo IP della centrale, scegli 6 (VARIE) dal menù installatore. Scorri gli elementi del menù con la freccia in basso fino a:

INDIRIZZO IP
192.168.0.101

Il formato dell'indirizzo IP è un indirizzo numerico a 32-bit composto da quattro numeri separati da punti. Un indirizzo IP ha due componenti, l'indirizzo della rete, e l'indirizzo dell'host. I primi due numeri (es: 192.168) rappresenta l'indirizzo della rete di classe B e deve essere lo stesso dei primi due numeri della tua rete locale. Gli altri due numeri (es: 0.101) identificano un particolare host nella rete locale e possono essere assegnati in modo casuale a patto che ogni dispositivo nella rete locale abbia un indirizzo unico. Ogni numero può essere da 0 a 255. Inserisci un numero di 1,2, o 3 cifre seguite da "#" per passare al numero successivo. Dopo aver inserito il 4° numero, premi "#" per registrare l'indirizzo IP.

5.10.11 Numero di porta

Il numero di porta della centrale identifica un canale logico per Omni IIe. Ad esempio, la porta 80 è usata per il traffico http. Per vedere e assegnare il numero di porta, dal precedente INDIRIZZO IP, premere la freccia in basso.

```
NUMERO PORTA            4369
0-65535                   ↓↑
```

Nella maggior parte delle installazioni, si può lasciare invariato il numero di porta. I numeri di porta variano da 0 a 65535. Per cambiarlo, inserisci quello nuovo seguito da "#" per registrarlo. I nmeri di porta 0 – 1024 sono riservati per servizi prestabiliti e non devono essere usati.

5.10.12 Chiave crittografica

Crittazione e Decrittazione di dati fra Omni IIe e un dispositivo ad essa colegato sono basate su una chiave a 128-bit. Una chiave unica viene assegnata in modo casuale ad ogni centrale fabbricata (questo dato non viene in alcun modo registrato dal produttore). Può essere lasciata invariata (consigliato) o può essere cambiata a piacimento. Per vedere e cambiare la chiave, premere la freccia in basso da (NUMERO PORTA).

```
CHIAVE CRITTOGRAFICA PT  1:
6F-1B-26-A2-FF-D9-E4-12 ↕
```

Questa chiave consta di 16 byte (cioè 16 valori di due cifre da 0-9 e/o lettere A-F). Essa viene inserita nella scheda in due parti (PT1 e PT2) composte da 8 byte ciascuna. Inserisci il valore di due cifre. Per inserire i valori A-F, prima premi "OFF", poi i tasti 0-5 rispettivamente (es: A1=OFF 0 1). Dopo l'ultimo valore (valore 16), premi "#" per registrare "PT1" della chiave crittografica. Premi la freccia in basso per inserire "PT2"

5.11 Configurazione dei nomi

Il sistema può essere configurato in modo che le zone di sicurezza, le unità, le funzioni, i codici e le aree compaiano sul display con una descrizione, anziché con il loro numero: Ingresso, stanza di Paolo, luce portico etc. I nomi delle zone possono esser lunghi 15 caratteri, gli altri 12.

Per introdurti nel menù di configurazione dei nomi, premi 7 (Nomi) dal menù generale di Configurazione.

CONFIGURA NOMI

1 = CTRL   2 = ZONA   3 = FUNZ 4 = COD   6 = AREA

La scelta 6 può essere fatta solo se è applicata la suddivisione in aree. Scegli l'oggetto che vuoi nominare, premendo uno dei tasti 1-5. Ti viene mostrato il nome corrente. Muoviti con le frecce nella lista dei nomi. Per dare un nome introduci un codice a due cifre, come riportato in appendice, quindi premi il tasto " # ". Usa ↑, per cancellare i caratteri più recenti.

ZONA 1 : LUCE PORTICO 00-95

Possono essere nominate le prime 32 funzioni, le altre sono fisse e riportano la descrizione dell'evento che le attiva, come QUANDO ZONA 1 SIC oppure QUANDO FUORI.

5.12 Configurazione vocale

Il sistema può essere configurato in modo che i nomi descritti possano esser pronunciati. Questi nomi verranno pronunciati al telefono con i numeri a cui si riferiscono.
Scegli l'oggetto il cui nome vuoi sia pronunciato, premendo uno dei tasti 1-5. Verrà mostrato sul display il numero del primo oggetto. Usa le frecce per muoverti nella lista delle descrizioni vocali. Quando è applicata la suddivisione in aree, scegli anche un nome per ognuna delle due. Per introdurre una descrizione vocale metti uno dei codici da una, due o tre cifre, quindi premi " # ".
Dopo aver introdotto la descrizione completa di ogni oggetto, premi il tasto " # " due volte. Per ogni unità, zona, funzione, codice puoi introdurre fino a quattro descrizioni (Parole o gruppi di parole)

UNITA' 1 VOCE

UNITA' 1 144 109

Il sistema pronuncerà : " Unità 1, luce portico ".

5.13 Configurazione dell'indirizzo

L'ultima configurazione la si esegue con il telefono. Riguarda l'indirizzo che il sistema pronuncia quando è in corso una chiamata di emergenza. La voce è registrata su un circuito integrato del sistema per essere letta quando il sistema invia una chiamata di emergenza.
Solleva la cornetta di un telefono interno e premi " # " entro tre secondi. Il sistema leggerà il menù, premi 8 due volte. Si sentirà:

L'INDIRIZZO E'

e poi un messaggio contenuto nella memoria, se vi è stato lasciato all'atto della installazione.
Per registrare l'indirizzo, premi 9 ed introduci il codice principale. Il sistema dirà:

REGISTRA INDIRIZZO

quindi emetterà un beep. Usando un tono di voce normale, pronuncia nome ed indirizzo, ed ogni informazione utile a localizzare la casa. Il sistema emetterà un beep dopo 8 secondi, quindi leggerà la registrazione. Se la registrazione non ti piace, premi 9 e ripeti l'operazione. Per ascoltare ancora una volta l'indirizzo premi 8.
Se invece accidentalmente è stato premuto il 9 senza inserire il codice e non vuoi registrare un nuovo indirizzo, riaggancia semplicemente la cornetta. L'indirizzo può esser registrato anche usando un telefono remoto, ma noi consigliamo di adoperarne uno interno, per la migliore qualità del suono.

Note:

- Quando il sistema dice : REGISTRA INDIRIZZO - BIP, ogni precedente indirizzo registrato viene cancellato. Se questa funzione è attivata , controlla sempre la correttezza dei dati.
- Nel registrare l'indirizzo non premere altri tasti, fino al secondo beep di conferma della fine della registrazione. Se invece premi un tasto prima del secondo beep, sarà registrato il tono corrispondente al tasto e questo potrebbe causare inconvenienti quando il sistema invia le chiamate.

Il sistema infatti interpreta questo tono come un codice introdotto dal telefono chiamato e smette di parlare. Se ciò accade ripetere l'operazione di registrazione.

LISTA DELLE PAROLE DISPONIBILI PER IL MENÙ TELEFONICO

Ordine numerico

1	(PAUSA)
2	(BEEP)
3	ZERO
4	UNO
5	DUE
6	TRE
7	QUATTRO
8	CINQUE
9	SEI
10	SETTE
11	OTTO
12	NOVE
13	DIECI
14	UNDICI
15	DODICI
16	TREDICI
17	QUATTORDICI
18	QUINDICI
19	SEDICI
20	DICIASSETTE
21	DICIOTTO
22	DICIANNOVE
23	VENTI
24	TRENTA
25	QUARANTA
26	CINQUANTA
27	SESSANTA
28	SETTANTA
29	OTTANTA
30	NOVANTA
31	CENTO
32	VENT
33	TRENT
34	QUARANT
35	CINQUANT
36	SESSANT
37	SETTANT
38	OTTANT
39	NOVANT
40	RETE ELETTRICA
41	ACCESSO
42	INDIRIZZO
43	ALLARME
44	TUTTO
45	APPARTAMENTO
46	UTENZA
47	AREA
48	AUTOMATICO
49	AUSILIARIA

Ordine alfabetico

(BEEP)	2
(PAUSA BREVE)	86
(PAUSA)	1
ABBASSA	76
ACCESO	137
ACCESSO	41
ACQUA	198
ADESSO	133
ALBA	180
ALLARME	43
ALTO	108
ALZA	57
APPARTAMENTO	45
AREA	47
ARRIVEDERCI	104
ASCOLTARE	120
ASTERISCO	177
AUSILIARIA	49
AUTOMATICO	48
BAGNO	53
BASSO	122
BATTERIA	54
BENVENUTO	199
BUONANOTTE	103
BUONGIORNO	102
CALDAIA	96
CAMERA	162
CANCELLA	63
CANCELLETTO	150
CENA	78
CENTO	31
CINQUANT	35
CINQUANTA	26
CINQUE	8
CODICE	64
COMANDO TEMPORIZZATO	190
COMPUTER	66
CONDIZIONAMENTO	69
CONTINUARE	67
CONTROLLO DOMESTICO	68
CORRIDOIO	142
COSTRIZIONE	81
CUCINA	116
DA	191
DATA	70
DAVANTI	95
DESTRO	161
DICIANNOVE	22
DICIASSETTE	20

50	FUORI
51	DIETRO
52	SEMINTERRATO
53	BAGNO
54	BATTERIA
55	LETTO
56	RAGAZZO
57	ALZA
58	INTRUSIONE
59	FUNZIONE
60	FUNZIONI
61	ESCLUDI
62	ESCLUSA
63	CANCELLA
64	CODICE
65	VIRGOLA
66	COMPUTER
67	CONTINUARE
68	CONTROLLO DOMESTICO
69	CONDIZIONAMENTO
70	DATA
71	GIORNO
72	GRADI
73	RITARDATO
74	STUDIO
75	NEGATO
76	ABBASSA
77	PRANZO
78	CENA
79	PORTA
80	SOTTO
81	COSTRIZIONE
82	EST
83	EMERGENZA
84	ENERGIA
85	INSERISCI
86	(PAUSA BREVE)
87	INGRESSO
88	EVENTI
89	USCITA
90	VENTILAZIONE
91	INCENDIO
92	PER
93	PIANO
94	GELO
95	DAVANTI
96	CALDAIA
97	FUSIBILE
98	GARAGE
99	GIARDINO
100	GAS
101	RAGAZZA

DICIOTTO	21
DIECI	13
DIETRO	51
DODICI	15
DUE	5
È	115
ELETTROVALVOLA	197
EMERGENZA	83
ENERGIA	84
ESCLUDI	61
ESCLUSA	62
EST	82
ESTERNA	139
EVENTI	88
FINESTRA	201
FUMO	174
FUNZIONE	59
FUNZIONI	60
FUORI	50
FUSIBILE	97
GARAGE	98
GAS	100
GELO	94
GIARDINO	99
GIORNO	71
GRADI	72
GUASTO	192
I COMANDI SONO	147
IDROMASSAGGIO	124
IMPOSTATA	169
INCENDIO	91
INDIRIZZO	42
INGRESSO	87
INSERISCI	85
INTERNO	112
INTRUSIONE	58
IRRIGAZIONE	114
ISTANTANEO	111
LATO	172
LETTO	55
LIVELLI	179
LIVELLO	118
LUCE	119
MANTIENI	109
MATRIMONIALE	203
MEDICO	126
MENO	127
MINUTI	128
MODO	129
NEGATO	75
NEGOZIO	170
NON	113

102	BUONGIORNO
103	BUONANOTTE
104	ARRIVEDERCI
105	OSPITI
106	RISOLTO
107	RISCALDAMENTO
108	ALTO
109	MANTIENI
110	ORE
111	ISTANTANEO
112	INTERNO
113	NON VALIDO
114	IRRIGAZIONE
115	È
116	CUCINA
117	SINISTRA
118	LIVELLO
119	LUCE
120	ASCOLTARE
121	SOGGIORNO
122	BASSO
123	SCARICA
124	IDROMASSAGGIO
125	PRINCIPALE
126	MEDICO
127	MENO
128	MINUTI
129	MODO
130	NOTTE
131	NORD
132	NON VALIDO
133	ADESSO
134	NUMERO
135	SPENTO
136	UFFICIO
137	ACCESO
138	OPPURE
139	ESTERNA
140	PRESA
141	PANICO
142	CORRIDOIO
143	PC
144	PERIMETRO
145	TELEFONO
146	RIPETI
147	I COMANDI SONO
148	POLIZIA
149	PISCINA
150	CANCELLETTO
151	PREMI
152	POMPA
153	PRONTO

NON VALIDO	132
NORD	131
NOTTE	130
NOVANT	39
NOVANTA	30
NOVE	12
NUMERO	134
OPPURE	138
ORA	189
ORE	110
OSPITI	105
OTTANT	38
OTTANTA	29
OTTO	11
OVEST	200
PANICO	141
PARLARE	183
PC	143
PER	92
PERIMETRO	144
PIANO	93
PISCINA	149
POI	187
POLIZIA	148
POMPA	152
PORTA	79
PRANZO	77
PREMI	151
PRESA	140
PRINCIPALE	125
PRONTA	154
PRONTO	153
PROTEZIONE	184
QUARANT	34
QUARANTA	25
QUATTORDICI	17
QUATTRO	7
QUINDICI	18
RAGAZZA	101
RAGAZZO	56
REGISTRA	155
REGOLAZIONE	168
REMOTO	156
RETE ELETTRICA	40
RIPETI	146
RIPETI	157
RIPRISTINA	158
RIPRISTINATA	160
RIPRISTINATO	159
RISCALDAMENTO	107
RISOLTO	106
RISPARMIO	164

154	PRONTA
155	REGISTRA
156	REMOTO
157	RIPETI
158	RIPRISTINA
159	RIPRISTINATO
160	RIPRISTINATA
161	DESTRO
162	CAMERA
163	TERMOREGOLATORE
164	RISPARMIO
165	SECONDI
166	SICURO
167	SICUREZZA
168	REGOLAZIONE
169	IMPOSTATA
170	NEGOZIO
171	TAPPARELLE
172	LATO
173	SILENZIOSO
174	FUMO
175	SUD
176	SCALE
177	ASTERISCO
178	STATO
179	LIVELLI
180	ALBA
181	TRAMONTO
182	SISTEMA OK
183	PARLARE
184	PROTEZIONE
185	TAVERNA
186	TEMPERATURA
187	POI
188	TERMOSTATO
189	ORA
190	COMANDO TEMPORIZZATO
191	DA
192	GUASTO
193	VIOLATO
194	UNITÀ
195	SOPRA
196	VACANZE
197	ELETTROVALVOLA
198	ACQUA
199	BENVENUTO
200	OVEST
201	FINESTRA
202	ZONA
203	MATRIMONIALE

RITARDATO	73
SCALE	176
SCARICA	123
SECONDI	165
SEDICI	19
SEI	9
SEMINTERRATO	52
SESSANT	36
SESSANTA	27
SETTANT	37
SETTANTA	28
SETTE	10
SICUREZZA	167
SICURO	166
SILENZIOSO	173
SINISTRA	117
SISTEMA OK	182
SOGGIORNO	121
SOPRA	195
SOTTO	80
SPENTO	135
STATO	178
STUDIO	74
SUD	175
TAPPARELLE	171
TAVERNA	185
TELEFONO	145
TEMPERATURA	186
TERMOREGOLATORE	163
TERMOSTATO	188
TRAMONTO	181
TRE	6
TREDICI	16
TRENT	33
TRENTA	24
TUTTO	44
UFFICIO	136
UNDICI	14
UNITÀ	194
UNO	4
USCITA	89
UTENZA	46
VACANZE	196
VENT	32
VENTI	23
VENTILAZIONE	90
VIOLATO	193
VIRGOLA	65
ZERO	3
ZONA	202